

ABSTRAK

ADHD merupakan jenis ketidakmampuan belajar yang menyebabkan orang tersebut menjadi kurang fokus dan mudah terganggu yang dicirikan dengan impulsivitas, gangguan perhatian, serta hiperaktivitas yang tidak sesuai dengan tahap perkembangan. Anak yang memiliki keterbatasan membutuhkan *assistive technology* atau teknologi pendukung dalam meningkatkan produktifitasnya. *Game based learning* adalah salah satu media pembelajaran kreatif yang dapat menarik motivasi pengguna khususnya anak-anak.

Pada penelitian ini membahas tentang pembuatan *game based learning* sebagai teknologi pendukung untuk meningkatkan fokus pada anak ADHD. *Game based learning* yang akan dibangun bertujuan untuk menggantikan peran dokter atau therapist yang hanya bisa melatih anak ADHD di tempat terapi. Aplikasi *game based learning* yang dibangun adalah *mobile web application* menggunakan teknologi HTML5 dan *javascript* dengan menggunakan metode *agile development*. Terdapat 3 permainan di dalam ADHIKIDS yaitu *matching card*, *spot the different*, dan *word search*. *Game* ini ditujukan pada anak usia 7-12 tahun dan dibutuhkan bantuan pendamping dalam memainkannya.

Kata kunci : ADHD, *game based learning*, *assistive technology*, HTML 5