

Daftar Istilah

<i>User Interface</i>	Merupakan suatu antar muka yang menghubungkan antara pengguna dengan komputer/sistem sehingga sistem/komputer dapat digunakan
<i>Goal Directed Design</i>	Suatu metode perancangan produk yang berfokus pada kebutuhan dan tujuan dari <i>user</i> atau <i>pengguna</i>
<i>Persona</i>	Suatu permodelan dari <i>user</i> yang mencerminkan pengguna atau user dari suatu produk
Konteks Skenario	sebuah aktivitas yang mencerminkan atau menggambarkan aktivitas <i>persona</i> yang mencakup tujuan utama dalam berinteraksi dengan suatu sistem
<i>Application Posture</i>	Bagaimana tampilan <i>user interface</i> dan segala perilaku produk atau informasi yang melekat pada aplikasi harus dapat mencerminkan bagaimana produk tersebut akan menarik untuk digunakan dan dapat mempermudah <i>user</i> dalam berinteraksi dengan produk tersebut
<i>Form factor</i>	Spesifikasi dasar dari produk yang akan di buat
<i>Wireframe</i>	Sketsa yang merepresentasikan tampilan tiap halaman dari fungsionalitas yang ada pada aplikasi
<i>User Experience</i>	Emosi pengguna yang terjadi sebelum, selama dan sesudah pengguna atau <i>user</i> berinteraksi dengan sistem
<i>Usability</i>	kualitas tak terlihat yang perlu diperhatikan agar produk dapat membantu pengguna menyelesaikan pekerjaan yang diinginkannya