

Abstraksi

Dalam era modern kali ini, tidak sedikit anak bangsa yang lupa akan objek wisata mereka sendiri. Padahal objek wisata yang mereka punya adalah asset yang sangat berharga yang mereka miliki untuk di masa depan. Oleh karena ini kami Nobel Team bermaksud mengenalkan beberapa objek wisata Indonesia dalam bentuk game agar pembelajar jadi lebih menarik.

Tahap perancangan dimulai dengan perancangan *game*, sistem dan *storyboard*. Tahap implementasi dilakukan dengan menyebarkan kuisioner evaluasi game, evaluasi multimedia dan evaluasi dengan game yang sejenis. Hasil yang di dapat dari perancangan ini adalah sebuah game yang berjudul *Game Android Petualangan Bima Manusia Monyet*. Game ini merupakan game 2D yang bergenre petualangan yang berbasis Android. Game ini dirancang untuk single player dan memiliki cerita berlatar belakang 5 objek wisata di Indonesia. Objek wisata tersebut terdiri dari Danau Toba, Tangkuban Perahu, Candi Borobudur, Raja Ampat. Adapun Game ini ditargetkan untuk pelajar.

Kata kunci: game petualangan, android, objek wisata, Indonesia