

PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KEPEMIMPINAN *SABDA PANDHITA RATU* UNTUK GENERASI MUDA MENGGUNAKAN KONSEP VISUAL WAYANG YOGYAKARTA

Oleh:

Gulam Suprayogi

Pembimbing:

Dinda Anindita, M.Ds

Syarip Hidayat, M.Sn

Abstrak: Istilah *Sabda Pandhita Ratu* kurang begitu dikenal oleh masyarakat Indonesia. Padahal salah satu filsafat Jawa ini memiliki nilai-nilai yang luhur untuk dijadikan pegangan masyarakat negeri ini demi terciptanya kemajuan bangsa. Banyaknya kasus KKN di negeri ini menjadi polemik tersendiri bagi masyarakat Indonesia. Hal itu menyebabkan adanya anggapan-anggapan rakyat yang tidak percaya terhadap para pemimpin negeri ini. Oleh karena itu tujuan perancangan ini adalah untuk membentuk watak dan sifat yang teguh memegang janji pada generasi muda sebagai generasi penerus bangsa ini. Adapun penelitian yang dilakukan untuk mendukung perancangan ini menggunakan pendekatan kualitatif. Penelitian berlokasi di Museum Wayang Kekayon Yogyakarta, Kraton Ngayogyakarta Hadiningrat dan SMP Negeri 1 Yogyakarta. Nilai *Sabda Pandhita Ratu* masih dipegang erat di kalangan Kraton Yogyakarta terlihat dari nilai-nilai keluhuran dari warisan budaya Jawa tersebut masih dijadikan pegangan dalam menjalankan pemerintahan di kraton Yogyakarta. Selain itu nilai *Sabda Pandhita Ratu* juga terdapat pada kisah-kisah pewayangan purwa. Dari kisah-kisah tersebut dapat dijadikan sebagai bahan visual untuk media pembelajaran yang menarik bagi generasi muda. Sehingga pada akhirnya media yang dibuat pada perancangan ini berupa buku ilustrasi. Buku tersebut memuat konten-konten tentang nilai-nilai *Sabda Pandhita Ratu*, kisah keteladanan tentang keteguhan memegang janji dan pengetahuan tentang seorang pemimpin yang baik. Dengan adanya buku ini akan membantu dalam pembentukan watak dan karakter generasi muda bangsa yang baik dan siap untuk menjadi pemimpin.

Kata kunci: *Sabda pandhita ratu*, pemimpin, kepemimpinan, pembelajaran, wayang Yogyakarta