

Abstrak

Kebersihan merupakan cerminan seseorang dalam menjaga kesehatan hidupnya mulai dari diri sendiri sampai lingkungan sekitarnya. Suatu tempat atau lingkungan dikatakan bersih ketika tempat tersebut tidak terdapat sampah secara kasat mata. Pembuangan sampah yang tidak diurus dengan baik akan mengakibatkan masalah besar, karena penumpukan sampah atau membuang sembarangan ke kawasan terbuka akan mengakibatkan pencemaran tanah yang juga akan berdampak ke saluran air tanah. Seperti kita ketahui bahwa membuang sampah sembarangan merupakan kebiasaan orang Indonesia yang sulit dihilangkan.

Oleh karena itu, dibuatlah sebuah *game* berbasis *mobile* Android yang bermanfaat untuk mengajak masyarakat agar membuang dan membersihkan sampah layaknya di kehidupan nyata dan bagaimana memisahkan sampah organik dan anorganik. *Game* ini dimaksudkan untuk menyadarkan masyarakat akan pentingnya menjaga kebersihan dan mengetahui akibat yang disebabkan dari membuang sampah secara sembarangan. *Game* "Punah! (Jadilah Pahlawan!)" merupakan *endless/infinite running game*, dimainkan dengan memisahkan sampah organik dan anorganik sesuai jenis sampahnya. Dibangun dengan aplikasi unity menggunakan bahasa pemrograman C# dan didukung dengan facebook APIs sehingga pemain dapat membagikan skor mereka ke media sosial.

Kata kunci: *sampah, Punah!, mobile, Android, endless running Game, facebook APIs*