

ABSTRAK

Karies gigi merupakan satu penyakit gigi yang sangat sering terjadi pada usia dini. Penyebabnya adalah kurangnya pengetahuan kebanyakan orang tua terhadap pentingnya menjaga kesehatan gigi sejak dini terutama untuk anak-anaknya. Akibatnya adalah akan mengganggu aktivitas anak baik dalam keseharian maupun dalam bidang akademik. Kurangnya sosialisasi tentang kesehatan gigi merupakan salah satu sebab mengapa para orangtua cenderung mengabaikan kesehatan gigi untuk anaknya. Selain itu dibutuhkan cara untuk memberikan informasi yang mudah diserap oleh anak agar anak juga ikut berperan dalam mencegah terjadinya karies gigi. Oleh karena itu, tujuan dari perancangan ini adalah untuk menemukan bagaimana cara memberikan informasi yang mudah diserap anak yaitu melalui perancangan karakter game yang disesuaikan dengan usia target. Dalam perancangan ini dilakukan berbagai cara mengumpulkan data dengan cara observasi, wawancara, dan studi pustaka untuk mendapatkan gaya visual yang sesuai dan karakter apa saja yang akan dibuat. Metode perancangan karakter yang digunakan yaitu menggunakan teori deformasi untuk menghasilkan kesan yang lucu sesuai dengan target usia 9-11 tahun. Dan pada akhirnya perancangan karakter mengenai karies ini menghasilkan tiga jenis karakter berdasarkan hasil analisis data, yaitu karakter utama seorang dokter, karakter musuh adalah bakteri, dan karakter NPC seorang anak sekolah dasar.

Kata Kunci: Karies Gigi, Perancangan Karakter, Deformasi Karakter, Penyebab Karies.