

ABSTRAK

Salsabiela, Ratriaprasti. 2015. *Game Terapi Musik "GAWIS" dengan Gamelan Jawa Bagi Anak Autis Middle Functioning*. Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom.

Perhatian khusus bagi anak berkebutuhan khusus salah satunya yakni anak autis di Indonesia, sangat diperlukan agar mampu tumbuh kembang lebih baik dan hidup lebih layak sesuai dengan potensi yang ada pada dirinya, khususnya kategori *middle functioning* yakni anak autis yang masih mampu didik dan mampu ajar. Musik gamelan Jawa bisa dijadikan sebagai salah satu terapi yang efektif bagi anak autis *middle functioning*. Daya tarik *game* juga bisa digabungkan dengan fungsi terapi bagi anak autis sehingga menjadi *game* terapi, dalam hal ini biasa dikategorikan dalam *serious game*.

Penelitian perancangan ini diharapkan bisa mengetahui instrumen dan nada yang sesuai dalam gamelan Jawa sebagai terapi musik serta desain *game* yang harus diperhatikan dalam perancangan *game* terapi musik bagi anak autis *middle functioning*.

Metode yang digunakan yakni kualitatif dengan analisis studi kasus dalam instrumental tunggal dan melalui proses studi literatur, observasi, wawancara, dan analisis untuk mendapatkan konsep dasar dalam perancangan.

Berdasarkan hasil implementasi, *game* terapi musik mampu meningkatkan konsentrasi, sinkronisasi pikiran, serta untuk kegiatan pengembangan motorik serta terapi musik bagi anak autis *middle functioning*

Keywords : *Game*, Autis, Terapi Musik, Gamelan Jawa