

DAFTAR ISI

Halaman Sampul	i
Halaman Judul	ii
Halaman Persetujuan	iii
Halaman Pernyataan	iv
Halaman Persembahan	v
Abstrak	vi
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi	x
Daftar Tabel	xiii
Daftar Gambar	xv
Daftar Lampiran	xviii
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identitas Masalah	4
1.3. Rumusan Masalah	5
1.4. Batasan Masalah	5
1.5. Tujuan	6
1.5.1. Tujuan Umum	6
1.5.2. Tujuan Khusus	6
1.6. Manfaat	7
1.6.1. Manfaat Teoritis	7
1.6.2. Manfaat Praktis	7
1.7. Metode Penelitian	8
1.8. Sistematika Penulisan	13
BAB II. TINJAUAN UMUM	
2.1. Tinjauan Teoritis	15
2.1.1. Lanjut Usia	15
2.1.2. Ergonomi dan Antropometri Lansia	20
2.1.3. Kegiatan/ Aktivitas Makan	24

2.1.4.	Pola Makan Lansia	26
2.1.5.	<i>Food Grade</i>	27
2.1.6.	Perancangan dan Fasilitas	29
2.2.	Tinjauan Empiris	35
2.2.1.	Aktivitas atau Kegiatan Lansia Di Panti Jompo	35
2.2.2.	Analisis Kuesioner / Angket	40
2.2.3.	Analisis Produk Kompetitor	46
2.3.	Ide / Ringkasan Awal	49
2.3.1.	Pertimbangan Ide / Ringkasan Awal	49
2.3.2.	Product Statement	52
2.3.3.	5W + 1H	52
2.3.4.	Alur Proses Perancangan	54
BAB III. ANALISIS ASPEK DESAIN		
3.1.	Analisis Desain Terkait Perancangan Fasilitas Makan Lansia	56
3.1.1.	Pembobotan Aspek Desain	57
3.1.2.	Hasil Pembobotan Aspek Berdasarkan Kuantitas	58
3.2.	Aspek Primer	59
3.2.1.	Aspek Pengguna Produk	59
3.2.2.	Aspek Fungsi	63
3.2.3.	Aspek Operasional	64
3.3.	Aspek Sekunder	66
3.3.1.	Aspek Material	66
3.3.2.	Aspek Ergonomi	70
3.3.3.	Aspek Estetika	72
3.3.4.	Aspek Psikologi	74
3.3.5.	Aspek Semantika dan Semiotika	75
3.3.6.	Aspek Antropometri	77
3.4.	Aspek Tersier	78
3.4.1.	Aspek Kesehatan	78
3.4.2.	Aspek Lingkungan	79
3.4.3.	Aspek Sosial Budaya	80

3.4.4. Aspek Teknologi	82
3.5. Hipotesis	83
3.5.1. Analisis SWOTH	83
3.5.2. Term Of Reference (TOR)	84
BAB IV. KONSEP PERANCANGAN DESAIN	
4.1. Konsep Visual	87
4.1.1. <i>Visual Image Chart</i>	87
4.1.2. <i>Life Style Image</i>	88
4.1.3. <i>Product Image</i>	88
4.1.4. <i>Product Competitor</i>	89
4.2. <i>Flow Of Activity (FOA)</i>	90
4.3. Komponen Produk	92
4.3.1. Tabel Kebutuhan Desain / Komponen	92
4.3.2. Diagram Kedekatan Komponen.....	95
4.4. <i>Blocking System</i>	95
4.5. <i>Brief Design</i>	98
4.5.1. Alternatif Sketsa	98
4.5.2. Sketsa Final	100
4.5.3. Studi Model	100
4.5.4. Gambar Teknik	101
4.5.5. Ilustrasi Operasional	104
4.5.6. <i>Final Render</i>	104
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan	106
5.2. Saran	107
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

