

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Yogyakarta: Andi, 2010.
- [2] I. N. Nikanaya, dalam *Kasusastran Bali*, Denpasar: Dinas Kebudayaan Provinsi Bali, 2005.
- [3] M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Bandung: Modula, 2011.
- [4] M. S. H, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, Bandung: Informatika, 2011.
- [5] R. A. & M. Shalahuddin, *Modul Pembelajaran Struktur Data*, Bandung: Modula, 2010.
- [6] Nazruddin. S. H, "Android," in *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan PC Berbasis Android*, Bandung, Informatika, 2012.
- [7] I. K. Remen, *Kembang Rampai Sekar Alit*, Denpasar: Mengwitani, 1982.
- [8] A. Developer, "Android Version," Android Developer, 2015. [Online]. Available: <http://developer.android.com/index.html>. [Diakses 30 Januari 2015].
- [9] A. A. Yulianto, *Analisa & Desain Pemrograman Objek dengan UML & VB.NET*, Yogyakarta: Andi, 2009.
- [10] N. N. Toyantri, *Kemampuan menembangkan pupuh ginada pakang laras oleh siswa kelas XI*, Denpasar: Tidak diterbitkan, 2012.
- [11] A. Kohli, "how to use sqlite database," place for software developer, [Online]. Available: <http://mrbool.com/how-to-use-sqlite-databases-in-android/27043>. [Diakses 10 Juni 2015].