

Abstrak

Teknologi yang terus berkembang mengakibatkan perkembangan budaya semakin tidak terkendali. Namun tidak dapat dipungkiri bahwa sangat sulit untuk memisahkan kehidupan manusia dengan teknologi. Hal tersebut mengakibatkan berbagai pengaruh timbul. Untuk mengantisipasi pengaruh negatif yang muncul akibat perkembangan teknologi, harus menumbuhkan semangat nasionalisme yang tangguh dengan mencintai produk dalam negeri dan mencintai budaya bangsa sejak dini.

Untuk menumbuhkan rasa cinta kebudayaan Indonesia kepada para penerus bangsa dibuatlah *game mobile* Pandawa Lima yang merupakan *game* pewayangan pada *platform* Android yang dibuat untuk pengenalan budaya Indonesia. Melalui *game* diharapkan cerita Mahabharata dapat tersampaikan sehingga masyarakat dapat mengingat dan mengetahui cerita tentang perwayangan di Indonesia.

Kata Kunci: *Game mobile*, Pandawa Lima, Teknologi, Android, Budaya