

Daftar Pustaka

- [1] Primasari, Astri. 2012. *Promosi Kuliner Lokal Sebagai Daya Jual Parawisata Indonesia Untuk Backpacker Asing*. Institut Teknologi Bandung, Bandung.
- [2] Abdurrachmat, Idirs., E. Maryati. 1998. *Dampak-dampak negatif pariwisata secara ekonomi*.
- [3] Ritzhaupt, A., Higgins, H. & Allred, B. 2010. *Teacher Experiences on the Integration of Modern Educational Games in the Middle School Mathematics Classroom*. *Journal of Computers in Mathematics and Science Teaching*, 29(2), 189-216. Chesapeake, VA: AACE.
- [4] Gentile, Douglas A. 2009. *The Effects of Prosocial Video Games on Prosocial Behaviors: International Evidence from Correlational, Longitudinal, and Experimental Studies*. Institute National of Health, Maryland.
- [5] Administrator. 2012. *Definisi Pariwisata Menurut Beberapa Ahli* [online]. <http://www.tabeatamang.wordpress.com/2012/08/24/definisi-pariwisata-menurut-beberapa-ahli> [11 Februari 2015]
- [6] Effendi, Tadjuddin N; Sujali. 1989. *Pengembangan Kepariwisata: Sebuah Pendekatan Geografi*. Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.
- [7] Hidayat, Ima K. 2014. *Mengenal Relief, Mudra, dan Stupa Candi Borobudur untuk Anak-Anak Usia 9-12 Tahun melalui Edugame*. Institut Teknologi Bandung, Bandung.
- [8] Tresnadi, Chandra. 2008. *Perancangan Game Batik "NITIKI" Berteknologi Multi-Touch Screen*. Institut Teknologi Bandung, Bandung.
- [9] Feil, John.; M. Scattergood. 2005. *Beginning Game Level Design*. Thompson Course Technology PTR. ISBN 1-59200-434-2
- [10] Perry, David.; Rusel DeMaria. 2009. *Game Design: A Brainstorming Toolbox*. Course Technology. ISBN 1-58450-668-7
- [11] Anonim. 2012. *Slide Presentasi Interaksi Manusia dan Komputer*. Departemen Teknik Informatika Institut Teknologi Telkom, Bandung.
- [12] Safanayong, Yongki. 2006. *Desain Komunikasi Visual Terpadu*. Arte Intermedia. ISBN 978-602-95237-0-6
- [13] Rustan, Suriyanto. 2010. *Font dan Tipografi*. PT Gramedia Pustaka Utama. ISBN 978-979-22-6563-7
- [14] Admin. 2013. *Blackbox contoh pengujian* [online]. <http://dasar-pendidikan.blogspot.com/2013/06/black-box-testing-dan-contoh-pengujian.html> [25 Februari 2015]