

ABSTRAK

Seiring dengan perkembangannya, perangkat *mobile* khususnya *smartphone* telah mendominasi kehidupan manusia dengan segala macam fasilitas yang ditawarkan. Tidak berbeda dengan *smartphone*, komputer juga telah mengambil alih sebagian aspek kehidupan manusia. Fasilitas-fasilitas yang ada didalamnya telah menyita perhatian manusia, salah satunya adalah fasilitas hiburan *media player*.

Dalam tugas akhir ini dirancang sebuah sistem aplikasi *remote* PC yang diimplementasikan dalam *smartphone* berbasis sistem operasi *Android*. Aplikasi ini dibangun dengan bahasa pemrograman *Java* dan menerapkan fungsi-fungsi umum yang terdapat dalam *media player* dengan memanfaatkan sensor gerak *accelerometer*.

Dari beberapa hasil pengujian yang dilakukan, pada pengujian secara fungsional diantaranya pada pengujian *alpha* didapatkan hasil bahwa aplikasi ini dapat menjalankan semua fungsi dan fiturnya sesuai dengan yang diharapkan.

Kata kunci : *Accelerometer, Android, Remote, Media player, Bluetooth*