

DAFTAR PUSTAKA

Anggraini dan Kirana. (2014). *Desain Komunikasi Visual; Dasar-dasar Panduan untuk Pemula*. Bamding: Nuansa Cendekia.

Anshory, Nasruddin.(2008). *Kearifan Lingkungan dalam Perspektif Budaya Jawa*, Jakarta:Yayasan Obor Indonesia.

Darmawan, Hikmat. (2012). *How to Make Comics*, Jakarta:Plot point.

Departemen Kementerian Kebudayaan dan Pariwisata Republik Indonesia. (2011). *Buku Kearifan Lokal di Tengah Modernisasi*, Jakarta: Puslitbang Kebudayaan Badan Pengembangan Sumber Daya Kebudayaan dan Pariwisata.

Estu, Kuncoro. (2011). *Buku Kegiatanku: Lingkungan Alam dan Sekitar*, Jakarta:Grasindo.

Fachmy dan Alib. (2013). *Jagat Desain Grafis*. Jakarta: Bumi Aksara.

Ferdiana, Maria Dwi. (2013). *Mendesain Karakter Pahlawan dan Penjahat Super*, Yogyakarta:Taka.

Haryo, Rudi. (1998). *Dayak Menatap Hari Esok*, Jakarta:Grasindo.

Kaltim Pasifik Amoniak. 2013. *Warisan Teknologi Kampung Masyarakat Kalimantan Timur*, Bontang: Kaltim Pasifik Amoniak.

Kusrianto, Adi. (2009). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Amdo

Mukti, Abdul. (2010). *Beberapa Kearifan Lokal Suku Dayak dalam Pengelolaan Sumberdaya Alam*. Program Sarjana. Universitas Brawijaya. Malang.

Muktiono, Joko D. (2003). *Aku Cinta Buku Menumbuhkan Minat Baca Pada Anak*, Jakarta:Elek Media Komputindo

Mulyadi, Seto. (2006). *Membantu Anak Mengelola Rasa Takut*. Jakarta: Erlangga For Kids.

PaEni, Mukhlis. (2009). *Sejarah Kebudayaan Indonesia: Seni Rupa dan Desain*, Jakarta:Rajawali Pers.

Ralenka, Aaramis. (2013). *Mengenal Lebih Dekat Superhero Dunia*, Jakarta:Visi media.

Sachari, Agus.(2007). *Budaya Visual Indonesia*, Jakarta :Erlangga.

Saktia, Akmal. (2010). *Bijak Mengelola Lingkungan Hidup*, Jakarta:Dastika.

Schaefer, Charles. (1991). *Bagaimana Mempengaruhi Anak*. Semarang: Effhar Offset Semarang.

Somantri, Ria Andayani. (1998). *Peranan Nilai Budaya Daerah dalam Upaya Pelestarian Lingkungan Hidup*, Jakarta: Bagian Proyek P2NB Jawa Barat.

Sunaryo, Aryo. (2019). *Ornament Nusantara*, Semarang:Dahara Prize.

Supriyono, Rakhmat. (2010). *Desain Komunikasi Visual-Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Andi.