

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PERANCANGAN GAME SIMULASI SAPI KERAP  
SEBAGAI UPAYA REVITALISASI BUDAYA  
KERAPAN SAPI**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Desain

**Oleh:**

**Amanda Ekaratih Siswojo**

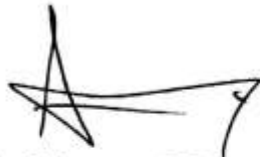
**1401114019**

Menyetujui

Tim Pembimbing

Tanggal 29 Juni 2015 .....

**Pembimbing I**



**Aris Rahmansyah S.Sn., M. Ds**

**Pembimbing II**



**Yayat Sudaryat S.Sn., M.Sn**