

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR DAN ILUSTRASI	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Permasalahan	4
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Ruang Lingkup	5
1.4 Tujuan Perancangan	5
1.5 Metode Penelitian	6
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.5.2 Analisis Data.....	7
1.6 Kerangka Perancangan	8
1.7 Sistematika Penulisan	9
BAB 2 DASAR PEMIKIRAN.....	10
2.1 Kampanye.....	10
2.1.1 Jenis-jenis Kampanye.....	10
2.1.2 Model-model Kampanye.....	11
2.1.3 Strategi Kampanye	12
2.1.4 Media Kampanye	14
2.1.5 Khalayak Sasaran Kampanye.....	17
2.1.5.1 Ibu	17
2.1.5.2 Anak Usia Balita	18
2.2 Desain Komunikasi Visual	20
2.2.1 Unsur-unsur Desain	21

2.2.2 Prinsip-prinsip Desain	24
2.2.3 <i>Layout</i>	25
2.2.4 Tipografi	27
2.2.5 Logo.....	30
2.3 <i>Copywriting</i>	33
BAB 3 DATA DAN ANALISIS MASALAH.....	35
3.1 Data.....	35
3.1.1 Data Institusi Pemberi Proyek	35
3.1.2 Data Objek.....	39
3.1.2.1 Ikan Bandeng	39
3.1.2.2 Manfaat Ikan	42
3.1.2.3 Permasalahan Seputar Ikan	44
3.1.2.4 Asam Lemak <i>Omega-3</i>	45
3.1.3 Data Khalayak Sasaran.....	47
3.1.4 Perilaku Konsumen.....	48
3.1.5 Data Kampanye Sejenis.....	50
3.1.6 Data Hasil Wawancara Narasumber.....	53
3.1.6.1 Wawancara Dokter Spesialis Anak	53
3.1.6.2 Wawancara Ahli Teknologi Hasil Perairan.....	54
3.2 Analisis	55
3.2.1 Analisis SWOT	55
3.2.2 Analisis Model Kampanye Ostergaard	56
BAB 4 KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN	57
4.1 Konsep Perancangan.....	57
4.1.1 Konsep Pesan.....	57
4.1.2 Konsep Kreatif.....	58
4.1.3 Konsep Media.....	59
4.1.4 Konsep Visual.....	62
4.2 Proses Perancangan	65
4.2.1 Studi Logo	65
4.2.2 Studi Website.....	67

4.2.3 Sketsa Visual	68
4.3 Hasil Perancangan	69
4.3.1 Logo Kampanye	69
4.3.2 Media Utama	70
4.3.3 Media Pendukung	74
BAB 5 PENUTUP	87
5.1 Kesimpulan	87
5.2 Saran	87
DAFTAR PUSTAKA	89
LAMPIRAN	

