

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Radius pengaruh fungsi kernel.....	9
Gambar 2.2 <i>Boundary</i> .....	12
Gambar 2.3 Deteksi Partikel Tetangga.....	13
Gambar 2.4 Ilustrasi <i>Cover Vector</i> dan <i>Scan Cone</i> . ....	14
Gambar 2.5 <i>Scan Cone</i> mendeteksi adanya partikel yang masuk dalam radius. ....	14
Gambar 2.6 <i>Cover vector</i> berbeda untuk setiap partikel berdasarkan distribusi partikel tetangga.....	15
Gambar 3.1 Diagram pengerjaan tugas akhir. ....	16
Gambar 3.2 <i>Time Stepping</i> .....	18
Gambar 3.3 Diagram alir Metode Deteksi partikel permukaan. ....	19
Gambar 3.4 Langkah Validasi. ....	21
Gambar 4.1 Ilustrasi a) inisialisasi awal, b) bentuk diskrit.....	23
Gambar 4.2 Simulasi <i>dam break</i> berdasarkan densitas pada a) $T=0,39$ s, b) $T=0,59$ s, c) $T=0,79$ s, d) $T=0,99$ s, e) $T=1,80$ s, f) $T=2,01$ s. ....	24
Gambar 4.3 Simulasi <i>dam break</i> berdasarkan tekanan pada a) $T=0,39$ s, b) $T=0,59$ s, c) $T=0,79$ s, d) $T=0,99$ s, e) $T=1,80$ s, f) $T=2,01$ s. ....	25
Gambar 4.4 Simulasi <i>dam break</i> berdasarkan kecepatan pada a) $T=0,39$ s, b) $T=0,59$ s, c) $T=0,79$ s, d) $T=0,99$ s, e) $T=1,80$ s, f) $T=2,01$ s. ....	26
Gambar 4.5 Validasi 1. ....	27
Gambar 4.6 Validasi 2. ....	28
Gambar 4.7 Pengujian nilai radius a) skenario pertama, b) skenario kedua, c) skenario ketiga, dan d) skenario keempat.....	29
Gambar 4.8 Pengujian radius. ....	31
Gambar 4.9 Pengujian berdasarkan waktu.....	33
Gambar 4.10 Pengujian berdasarkan jumlah partikel. ....	35
Gambar 4.11 Gelombang di pantai dengan <i>paddle</i> pembangkit. ....	36
Gambar 4.12 Tsunami dengan pembangkit <i>sliding wedge</i> . ....	37