

## Daftar Istilah

Berikut adalah daftar istilah yang terdapat dalam Buku Proyek Akhir Aplikasi *CallMe*, dijabarkan sebagai berikut.

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>User</i>       | Seseorang yang menggunakan atau menjalankan aplikasi sesuai kebijakan pengguna.                                                                                                                                                                                                                                         |
| <i>Input</i>      | Proses memasukkan data ke dalam sistem.                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <i>Output</i>     | Hasil yang dikeluarkan oleh sistem.                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <i>Interface</i>  | Salah satu layanan yang disediakan sistem operasi sebagai sarana interaksi antara pengguna dengan sistem operasi.                                                                                                                                                                                                       |
| <i>Mobile</i>     | Perangkat seluler yang sering digunakan.                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Disabilitas       | Istilah yang meliputi gangguan, keterbatasan aktivitas, dan pembatasan partisipasi.                                                                                                                                                                                                                                     |
| Diagram UML       | Salah satu <i>tool</i> / model / diagram untuk merancang serta memberikan standar penulisan sebuah sistem <i>blueprint</i> , yang meliputi konsep bisnis proses, penulisan kelas-kelas dalam bahasa program yang spesifik, skema <i>database</i> , dan komponen-komponen yang diperlukan dalam sistem <i>software</i> . |
| <i>Smartphone</i> | Telepon genggam yang memiliki sistem operasi untuk masyarakat luas, dimana pengguna dapat dengan bebas menambahkan aplikasi.                                                                                                                                                                                            |
| Tuna Rungu        | Individu yang memiliki gangguan pendengaran yang menjadikan mereka tidak mempunyai fungsi praktis dan tujuan komunikasi dengan orang lain dan lingkungan sekitarnya.                                                                                                                                                    |
| Tuna Netra        | Individu yang memiliki lemah penglihatan atau akurasi penglihatan kurang dari 6/60 setelah dikoreksi atau tidak lagi memiliki penglihatan.                                                                                                                                                                              |