

ABSTRAK

Perguruan Tinggi merupakan instansi yang paling sering mengadakan event. Event dibutuhkan sebagai wadah untuk mahasiswa berkreasi, meningkatkan kemampuan mahasiswa dalam berorganisasi, menjadi ajang hiburan bagi mahasiswa dan masyarakat luas. Portal *event* perguruan tinggi yang ada pada saat ini belum mengakomodir kemudahan pencarian *event* dan belum memudahkan *user* dalam mendaftarkan diri di suatu *event*.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, dibangun sebuah portal *website event* perguruan tinggi dengan menggunakan metode *iterative & incremental* disertai konsep *crowdsourcing* dimana *website* yang bersifat terbuka dengan menampilkan pengkategorian informasi yang jelas sehingga pengunjung tidak merasa kebingungan untuk menemukan informasi yang diinginkan dan meningkatkan kontribusi pengunjung atau peserta event pada portal web yang dibangun. Analisis dan perancangan dari portal *website* ini menggunakan UML dan pembangunan portal menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework Laravel. Portal *website* diuji dengan melakukan verifikasi fungsionalitas sistem dan validasi dari *feedback user*.

Hasil pengujian menunjukkan bahwa portal telah dibangun sesuai dengan perancangan dan dapat mempermudah pihak peserta untuk mencari informasi dan membeli tiket event. Saran untuk penelitian ini adalah menambahkan beberapa fitur dan memperbaiki desain web portal.

Kata kunci : *crowdsourcing, event, iterative incremental*