

ABSTRAK

Saat ini perguruan tinggi di Indonesia memiliki *event-event* yang diselenggarakan oleh berbagai UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) maupun pihak perguruan tinggi itu sendiri. Mengingat perkembangan internet yang cukup pesat, maka publikasi *event* pun dapat dilakukan melalui sebuah portal *event* perguruan tinggi. Portal *event* perguruan tinggi yang ada pada saat ini belum mengakomodir penyelenggara *event* untuk menjual tiket *event* secara *online*.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka dibangun sebuah portal *website event* perguruan tinggi dengan metode *iterative incremental* disertai konsep *crowdsourcing*. Pada metode *iterative incremental* terdapat 4 fase yaitu *inception*, *elaboration*, *construction*, dan *transition*. Penerapan konsep *crowdsourcing* pada portal *website* berfungsi untuk memberikan kemudahan pada pihak penyelenggara untuk mempublikasikan *event* yang diselenggarakan serta menjual tiket *event* agar dapat mempermudah pihak peserta untuk mengetahui informasi *event* perguruan tinggi serta dapat melakukan proses pendaftaran *event*. Analisis dan perancangan dari portal *website* ini menggunakan UML dan pembangunan portal menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework laravel. Portal *website* ini diuji dengan melakukan verifikasi fungsionalitas sistem dan validasi dari *feedback user*.

Hasil pengujian menunjukkan bahwa portal telah dibangun sesuai dengan perancangan dan dapat mempermudah pihak penyelenggara untuk berbagi informasi *event* dan penjualan tiket. Saran untuk penelitian ini adalah menambahkan beberapa fitur dan memperbaiki desain portal.

Kata kunci : *crowdsourcing*, *event*, perguruan tinggi, penyelenggara