

DAFTAR ISTILAH

<i>Knowledge</i>	Sesuatu yang dinamis, tidak terbatas dan dapat berubah bentuk dari <i>tacit</i> menjadi <i>explicit</i> begitupun sebaliknya
<i>Explicit Knowledge</i>	<i>Knowledge</i> yang dapat dibagi kepada orang lain, <i>knowledge</i> tersebut bisa didokumentasikan, dikategorikan, dijelaskan dan dalam bentuk bentuk yang bisa dibagikan
<i>Tacit Knowledge</i>	<i>Knowledge</i> yang bersumber dari akumulasi pengalaman dan pembelajaran dari seseorang yang sulit untuk dibagikan kepada orang lain
<i>Knowledge Conversion</i>	Pengubahan <i>knowledge</i> dari suatu bentuk ke bentuk <i>knowledge</i> lainnya
<i>Knowledge Sharing</i>	Kegiatan bertukar <i>knowledge</i> antara orang yang satu dengan orang lainnya sehingga <i>knowledge</i> yang dimiliki akan bertambah
Preservasi	Tindakan memelihara, melindungi, dan menjaga keamanan bahan pustaka atau arsip dari berbagai faktor perusak dan kehancuran
<i>Mikrofilm</i>	Media preservasi berbentuk gulungan yang berisi <i>rollfilm</i> yang memiliki daya tahan hingga 50 tahun
<i>Rollfilm</i>	Gulungan <i>film</i> yang berisi <i>frame frame</i> . Sebuah <i>rollfilm</i> berisi 2000 sampai dengan 2400 <i>frame</i>
<i>Frame</i>	Satuan terkecil dari <i>rollfilm</i> . <i>Frame</i> digunakan sebagai <i>input</i> dalam merekam naskah
<i>Mikrofiche</i>	<i>Frame</i> yang sudah dilapisi <i>jacket</i>

<i>Jacket</i>	Pelindung <i>frame</i> dari berbagai faktor perusak yang terbuat dari plastik yang terdiri dari 60 sampai dengan 70 <i>frame</i>
<i>Defect</i>	Cacat atau ketidaknormalan bentuk, ukuran, warna dan lain lain pada suatu produk
Perancangan	Pengaturan terhadap beberapa objek sehingga dapat bekerja secara terpadu
Metode	Cara kerja untuk melaksanakan suatu pekerjaan sehingga lebih efisien dalam mencapai tujuan
<i>Socialization</i>	Proses menangkap <i>tacit knowledge</i> , pengalaman seseorang dan berbagi <i>tacit knowledge</i> ,
<i>Externalization</i>	Proses transfer <i>knowledge</i> dari bentuk <i>tacit knowledge</i> ke dalam bentuk <i>explicit knowledge</i>
<i>Combination</i>	Proses mengumpulkan, menyatukan, dan mengintegrasikan <i>knowledge</i> masing masing individu ke dalam <i>knowledge system</i>
<i>Internalization</i>	Kegiatan membagi atau mengomunikasikan <i>knowledge</i> kepada orang lain
<i>Best Practice</i>	Ide atau gagasan mengenai suatu teknik, metode, proses, aktivitas, insentif atau penghargaan yang lebih efektif dalam mencapai keberhasilan dibandingkan dengan teknik, metode, dan proses lain
<i>Analyze</i>	Tahap identifikasi masalah, tujuan, analisis kebutuhan, dan target dari <i>e-Learning</i> yang akan dirancang
<i>Design</i>	Tahap membuat spesifikasi <i>e-Learning</i> yang dirancang meliputi konten, sistem, <i>user interface</i> , <i>scenario</i> , dan <i>quiz</i>

<i>Development</i>	Tahap pembuatan <i>e-Learning</i>
<i>Implementation</i>	Tahap uji coba atau simulasi dari <i>e-Learning</i> kepada <i>user</i>
<i>Evaluation</i>	Tahap evaluasi dari <i>e-Learning</i> yang sudah dibuat untuk perbaikan atau pengembangan selanjutnya
Konten	Informasi yang terkandung di dalam suatu media
<i>e-Learning</i>	Media pembelajaran kepada siswa dengan menggunakan media <i>internet</i> , <i>intranet</i> atau media jaringan komputer lainnya

