

DAFTAR ISTILAH

- Admin* : Pengatur sistem pada aplikasi KMS.
- Activity Diagram* : Diagram yang digunakan untuk menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem untuk penggunaannya.
- Existing* : Kondisi saat ini atau kondisi yang sedang terjadi.
- Explicit Knowledge* : Pengetahuan yang tertulis, terarsip, tersebar dan bisa dijadikan sebagai bahan pembelajaran untuk orang lain secara langsung dan tanpa ambiguitas.
- Forum* : Halaman diskusi secara *online*.
- Framework* : Sebuah kerangka kerja yang membantu *developer* membuat web yang isinya adalah berbagai fungsi, *plugin*, dan konsep sehingga membentuk suatu sistem tertentu.
- Knowledge* : Informasi yang telah diproses dan diorganisasikan untuk memperoleh pemahaman, pembelajaran dan pengalaman yang terakumulasi sehingga bisa diaplikasikan ke dalam masalah atau proses bisnis tertentu.
- Knowledge Management* : Sistem yang dilakukan untuk memperbaiki kinerja dan kapasitas SMB dengan mengelola *knowledge* yang dimiliki oleh orang-orang yang memiliki tanggung jawab pada SMB.
- Knowledge Management System* : Mekanisme dan proses terpadu dalam kegiatan penyimpanan, pemeliharaan, pengorganisasian informasi bisnis dan pekerjaan yang berhubungan dengan penciptaan berbagai informasi menjadi aset intelektual permanen.
- Knowledge Sharing* : Proses timbal balik dimana individu saling bertukar pengetahuan (*tacit* dan *explicit knowledge*) dan

	secara terus bersama-sama menciptakan pengetahuan baru.
Kuota	: Jumlah yang telah ditentukan.
Marketing	: Kegiatan melakukan promosi Universitas Telkom dan mengadakan Seleksi Mahasiswa Baru.
Relationship Diagram	: Diagram yang menggambarkan hubungan antar <i>database</i> aplikasi.
Requirement	Kebutuhan yang diperlukan.
Tacit Knowledge	: Pengetahuan yang terdapat pada individu seperti pengalaman, pemikiran, dan kompetensi yang masih belum terdokumentasikan serta tidak dapat sepenuhnya dijelaskan.
Unified Modeling Language	: bahasa grafis untuk membuat aplikasi, membangun, menggambarkan, dan mendokumentasikan aplikasi.
Usecase Diagram	: Diagram yang menggambarkan kemampuan pengguna pada suatu kasus dalam aplikasi.
Web	: Halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet.
User Acceptance Test	: Pengujian yang dilakukan oleh pengguna yang membutuhkan sistem aplikasi.
Tes Psikologi	: Tes yang diadakan untuk mengukur aspek calon mahasiswa secara psikis.
Tes Matematika	: Tes yang diadakan untuk mengukur kemampuan calon mahasiswa di bidang perhitungan dan perumusan.
Tes Bahasa	: Tes yang diadakan untuk mengukur kemampuan seseorang di bidang kata dan bahasa.