

## ABSTRAK

Aksara Sunda merupakan materi pelajaran wajib pada muatan lokal Basa Sunda di tingkat SMA. Hal ini sesuai dengan surat edaran Kepala Dinas Pendidikan Jawa Barat pada tahun 2013. Namun Siswa merasa kesulitan dalam mempelajarinya. Maka dari itu dibutuhkan sarana pembelajaran yang efektif untuk membantu siswa dalam mempelajari aksara sunda.

Pada Proyek Akhir ini telah dibuat aplikasi yang dapat membantu siswa dalam mempelajari aksara Sunda. Pada proses pengerjaannya dilakukan studi literatur untuk mempelajari aksara Sunda itu sendiri. Kemudian dilakukan pengumpulan alat dan bahan seperti software khusus untuk membantu pengerjaannya. Diantaranya Eclipse, Photoshop CS6, Dreamweaver CS5, Smart Voice Recorder. Kemudian dirancanglah sistem aplikasi yang akan dibuat menyesuaikan dengan kebutuhan. Setelah sistem selesai maka dibuat aplikasi android Belajar Aksara Sunda sesuai perencanaan. Supaya mengetahui performansi aplikasi di lapangan maka dilakukanlah implementasi sekaligus pengujian di SMAN 1 Tasikmalaya.

Tahap terakhir dari Proyek Akhir ini adalah pengujian dan analisis. Pada tahap ini dilakukan dua jenis pengujian, yaitu pengujian fungsionalitas dan pengujian subjektif. Pengujian fungsionalitas yaitu melakukan pengujian dengan menggunakan Android Virtual Device Manager untuk mengetahui hasil perancangan aplikasi berjalan sesuai perencanaan atau tidak. Hasilnya yaitu sesuai perencanaan tanpa satu pun error. Pada pengujian subjektif dicari nilai tingkat kepuasan pengguna dengan menggunakan kuesioner. Parameter yang ditanyakan ada tiga, yaitu kinerja aplikasi dalam membantu proses belajar siswa, kemampuan aplikasi dalam meningkatkan motivasi siswa dalam mempelajari aksara sunda dan daya tarik aplikasi. Setelah dihitung dengan metode McCall maka nilai kepuasan pengguna adalah 78,67%. Melihat hasil tersebut dapat disimpulkan jika kinerja aplikasi Belajar Aksara sunda yaitu cukup baik.

**Kata Kunci** : Android, Aksara Sunda, Eclipse, Website.

## ABSTRACT

Sundanese script is a compulsory subject matter on local content Basa Sunda at the high school level. This is in accordance with the circular of Education Office of West Java in 2013. However Students find it difficult to learn. Therefore needed for effective learning tool to help students learn the Sundanese script.

In this final project has created an application that can help students in learning Sundanese script. In the course of the work carried out to study the literature study Sundanese script itself. Then do the collection of tools and materials such as special software to assist the process. Among Eclipse, Photoshop CS6, Dreamweaver CS5, Smart Voice Recorder. Then dirancanglah system application to be made to adjust to the needs. Once completed, the system made learning android application Sundanese script according to plan. In order to know the performance of applications in the field of implementation once the testing we conducted in 1 Tasikmalaya High School.

The last stage of this final project is testing and analyzing. At this stage, there's two types of testing, functionality testing and subjective testing. Fungsionalitas testing is tested by using the Android Virtual Device Manager to determine the results of the application design goes according to plan or not. The result is according to plan without any error. In subjective testing the value sought by using the level of user satisfaction questionnaire. There are three parameters in question. There are three parameters in question, namely application performance in helping the students 'learning process, the ability of applications to improve students' motivation to learn the alphabet Sunda and appeal application. Having calculated by the method of McCall then the value is 78.67% user satisfaction. Looking at these results it can be concluded if the performance of the application Belajar Aksara Sunda is pretty good.

**Keywords:** Android, Sundanese Script, Eclipse, Website.