

ABSTRAK

Di dalam permasalahan yang ada pada Restoran Suharti penulis mengambil sebuah gambaran dari sebuah permasalahan pada sistem pemesanan menu yang terjadi. Sebelumnya dalam sistem pemesanan menu di restoran Suharti hanya dapat dilakukan secara manual yaitu pelanggan harus menunggu lama untuk melakukan pemesanan menu sampai pelayan datang menghampiri pelanggan untuk menulis pesanan yang diinginkan, pembuatan pesanan yang rangkap (redudansi) dan tidak urutnya pembuatan pemesanan, sehingga diperlukan aplikasi pemesanan yang tidak membuang banyak waktu, kesalahan dalam pembuatan pesanan dan mempermudah konsumen atau pelanggan pada saat ingin melakukan pemesanan menu pada restoran.

Dengan melihat beberapa kekurangan untuk sistem pemesanan menu di atas, maka dari itu penulis mencoba memberikan solusi dengan membuat aplikasi pemesanan menu di Restoran berbasis android. Pemilihan android untuk salah satu pengembangan aplikasi pemesanan selain lebih mudah dalam pengoperasiannya, bahasa pemrograman yang membaca inputan dari sisi client di dapur menggunakan script PHP. Script PHP menerima data, dan selanjutnya akan membangkitkan perintah MySQL dalam bentuk query dan memanggil, karena sifat dari mobile yang fleksibel menjadi salah satu alasannya membuat sistem berbasis android untuk pemesanan menu otomatis di restoran. Pada sistem ini para pelanggan restoran memesan makanan dan minuman dengan memilih menu yang sudah ditampilkan pada Android yang ada di meja restoran secara langsung. Kemudian, data dari pesanan pelanggan tersebut dikirim melalui LAN (*Local Area Network*) kepada Android yang berada di ruangan dapur dan kasir restoran.

Diharapkan dengan adanya aplikasi pemesanan menu restoran berbasis android ini akan mempermudah proses pemesanan dan administrasi, karena media alat tulis dan kertas untuk pemesanan menu makanan dan minuman menemui kendala – kendala antara lain adanya pemesanan yang rangkap (redudansi), pelanggan menunggu lama dan tidak urutnya pembuatan pesanan terutama pada saat ramai pengunjung.

Kata Kunci : Android , MySQL, PHP, Aplikasi

ABSTRACT

In the existing problems in the Spanish suharti authors take a picture of a problem on the menu ordering system occurs . Earlier in the menu at the restaurant ordering system suharti can only be done manually which customers have to wait long for an order menu until the waitress came up to the customer to write the desired order , the manufacturing orders dual (redundant) and not serial manufacture of booking , so that the necessary application booking who does not waste a lot of time , errors in manufacturing orders and facilitate consumer or customer at the time wanted to make a reservation at a restaurant menu.

By looking at some of the shortcomings of the above menu ordering system , and therefore the author tries to give a solution to make a reservation application menu in the restaurant based on Android . Android election for one booking application development much easier than in the operation , the programming language that reads input from the client side in the kitchen using a PHP script . PHP script receives the data , and will further raise the MySQL command in the form of a query and call , because of the nature of flexible mobile to be one of the reasons making android -based system for automated menu at the restaurant reservations . In this system the restaurant customers order food and drinks to choose a menu that is displayed on Android is on the table restaurant directly . Then , the data of the customer orders are sent via a LAN (Local Area Network) to Android that are in the room kitchen and restaurant cashier .

Hopefully, by the reservation application android -based restaurant menu this will simplify the process of ordering and administration , because the media stationery and paper for ordering food and drinks menu encountered obstacles - among other things the ordering constraints that multiple (redundant) , the customer waiting time and no serial manufacture orders especially when crowded .

Keywords : Android , MySQL , PHP , Application