

Lembar Pengesahan

Game Edukasi Berbasis Kinect untuk siswa Tunagrahita Ringan Tingkat SMA (GEMASKIT)

Kinect-Based Educational Game for High School Students with Mild Mental Retardation (GEMASKIT)

Moch. Bambang Sulistio	6306110013
Arfian Ramdhani	6306110026
Akip Maulana	6306110035

Proyek Akhir ini telah diterima dan disahkan dalam penyelesaian studi
Program Studi D3 Teknik Informatika
Fakultas Ilmu Terapan

Bandung, Juni 2014

Menyetujui

Pembimbing I



Bayu Munajat, S.T.
NIP: 10870713-3

Pembimbing II



Tri Brotoharsono, Ir., MT
NIP: 94670117-1