

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR ISTILAH.....	xiii
DAFTAR SINGKATAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah.....	4
I.3 Tujuan Penelitian.....	4
I.4 Manfaat Penelitian	5
I.5 Batasan Masalah.....	5
I.6 Sistematika Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
II.1. Sistem	7
II.1.1 Sistem Informasi	7
II.2. <i>Order Management System</i>	8
II.3. UMKM	8
II.3.1. Definisi UMKM di Indonesia	8
II.3.2. Definisi UMKM Menurut Perkembangannya.....	9
II.4. Rumah Makan.....	10
II.5. PHP.....	10
II.5.1. Kelebihan PHP.....	10
II.6. MySQL.....	11

II.7. UML.....	11
II.8. <i>Waterfall</i>	12
II.9. Pengujian Perangkat Lunak	14
II.9.1 <i>Blackbox Testing</i>	14
II.9.2 <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	15
III.1. Model Konseptual.....	15
III.2. Sistematika Penelitian.....	16
BAB IV ANALISIS PERANCANGAN	19
IV.1. Profil UKM	19
IV.1.1. Sugoimasa.....	19
IV.1.2. Pelayanan <i>Delivery Order</i> Sugoimasa	19
IV.2. Analisis Proses Bisnis <i>Existing</i>	20
IV.2.1. Analisis Proses Bisnis <i>Existing</i>	20
IV.2.2. Analisis Permasalahan Proses Bisnis <i>Existing</i>	22
IV.3. Analisis Kebutuhan Sistem Usulan	22
IV.3.1. Kebutuhan Sistem.....	22
IV.3.2. Analisis Proses Bisnis Usulan	23
IV.3.3. Kebutuhan Aplikasi	26
IV.4. Perancangan Perangkat Lunak.....	27
IV.4.1. Kebutuhan Fungsional	27
IV.4.2. <i>Usecase Diagram</i>	28
IV.4.3. Activity Diagram	39
IV.4.4. Perancangan Basis Data.....	44
IV.4.5. <i>Class Diagram</i>	47
IV.4.6. <i>Sequence Diagram</i>	48
IV.4.7. Desain Antarmuka.....	49
IV.5. Perancangan Perangkat Keras	55
IV.5.1 Arsitektur Konfigurasi Perangkat Keras.....	55
IV.5.2 Spesifikasi Teknis Perangkat Keras.....	55
BAB V HASIL DAN PENGUJIAN	56
V.1. Hasil Perancangan Sistem	56
V.2. Perencanaan dan Deskripsi Sistem.....	57

V.2.1. Tujuan Pengujian.....	57
V.2.2. Deskripsi Umum Sistem yang Akan Diuji.....	57
V.3. Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak	58
V.3.1. Perangkat Lunak Pengujian	58
V.3.2. Perangkat Keras Pengujian.....	58
V.3.3. Sumber Daya Manusia	58
V.3.4. Teknis Pengujian.....	59
V.3.5. Persiapan Awal	59
V.3.6. Pelaksanaan.....	60
V.3.7. Pelaporan Hasil	60
V.4. Identifikasi dan Rencana Pengujian.....	60
V.4.1. <i>Functionality Testing</i> (Pengujian Fungsionalitas).....	60
V.4.2. <i>User Acceptance Testing</i> (Pengujian Penerimaan Pengguna).....	61
V.5. Deskripsi Pengujian	62
V.5.1. Identifikasi Kelas Pengujian Antar muka Admin	62
V.5.2. Identifikasi Kelas Pengujian Antar muka <i>Cashier</i>	64
V.5.3. Identifikasi Kelas Pengujian Antar muka <i>Chef</i>	66
V.5.4. Identifikasi Kelas Pengujian Antar muka <i>Chef Assistant</i>	66
V.5.6. Identifikasi Kelas Pengujian Antar muka <i>Customer</i>	67
V.5.7. Identifikasi Penerimaan Pengguna (<i>User Acceptance Testing</i>).....	67
V.6. Analisis Hasil Pengujian.....	72
V.6.1. Identifikasi Hasil Pengujian.....	72
V.6.2. Kesimpulan Hasil Pengujian	76
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	78
VI.1 Kesimpulan	78
VI.2 Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA.....	80
LAMPIRAN A.....	81