

ABSTRAK

Proyek akhir ini membahas tentang aplikasi permainan *Amazing Place* berbasis web. Aplikasi permainan *Amazing Place* berbasis *web* adalah sebuah aplikasi permainan yang melibatkan beberapa lokasi untuk pengenalan kota Bandung. Kota Bandung sendiri menjadi salah satu kota tujuan wisata turis lokal maupun mancanegara. Namun, tidak semua turis yang datang mengetahui tempat-tempat yang ada di kota Bandung dikarenakan kurangnya publikasi, padahal tempat-tempat tersebut tersebar di lingkungan kota Bandung. Tidak adanya media khusus yang menyediakan informasi yang bertujuan mengenalkan tempat-tempat di kota Bandung dengan menggunakan konsep permainan. Dengan adanya permasalahan diatas, dibangunlah aplikasi yang dapat membantu mempublikasi dan memberikan informasi mengenai tempat-tempat yang ada di kota Bandung melalui sebuah permainan.

Aplikasi permainan *Amazing Place* menggunakan metode *waterfall*. Tahapan yang dilakukan dalam pembuatan aplikasi ini adalah analisis kebutuhan, desain, pembuatan kode, dan pengujian. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP* dan *HTML 5. Framework* yang digunakan adalah *CodeIgniter* sedangkan *database server* yang digunakan adalah *MySQL*.

Aplikasi permainan *Amazing Place* berbasis web mampu melakukan publikasi tempat-tempat di kota Bandung melalui permainan. Mampu memberikan berita atau informasi tentang kegiatan yang akan berlangsung dan atau sedang berlangsung di kota Bandung. Mampu memberikan informasi-informasi mengenai tempat-tempat yang ada di kota Bandung.

Kata Kunci: *Amazing Place, CodeIgniter, Web*.