Bab 1
Pengenalan Produk

1.1. Latar Belakang

Pada zaman modern sekarang ini, perkembangan teknologi dan informasi mengalami perkembangan yang sangat pesat terutama pada perangkat komputer. Keberadaan komputer saat ini sangat membantu masyarakat untuk menyelesaikan berbagai permasalahan pekerjaan baik di bidang komunikasi, pendidikan, kesehatan, perencanaan, dan bidang lain. Dengan menggunakan komputer pekerjaan yang ada akan dapat terselesaikan dengan cepat, tepat, dan akurat sehingga dapat meminimalisir kesalahan yang mungkin dapat dilakukan oleh pengelola data.

SD Taruna merupakan sebuah sekolah dasar yang dikelola oleh lembaga swasta. Pada saat ini pengelolaan biaya pembayaran sekolah yang ada di SD Taruna belum memiliki sebuah sistem yang baik. Semua pencatatan mengenai data siswa, data orang tua dan pembayaran biaya pendidikan masih dilakukan secara manual sehingga tingkat kesalahan dan keakuratan data kurang maksimal.

Oleh karena itu, perlu dibuat sebuah aplikasi yang dapat mencatat data siswa, orangtua, dan pembayaran biaya pendidikan , kemudian mengolah data tersebut menjadi sebuah laporan yang dapat diakses oleh manajer keuangan sebagai bentuk pertanggungjawaban bendahara kepada manajer keuangan dari hasil pengelolalan pembayaran biaya pendidikan yang dilakukan oleh orang tua siswa.

1.2. Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan karya akhir ini adalah sebagai berikut.

a. Membuat aplikasi yang dapat mencatat data siswa dan orang tua siswa.
b. Membuat aplikasi yang dapat mengelola data pembayaran biaya pendidikan.
c. Membuat aplikasi yang dapat memudahkan orang tua siswa untuk mengetahui data siswa dan tagiahan pembayaran biaya pendidikan melalui mobile phone.

d. Membuat aplikasi yang dapat memudahkan orang tua siswa untuk melakukan pembayaran biaya sekolah dengan cara transfer dan melakukan konfirmasi pembayarn melalui mobile phone.
e. Membuat aplikasi yang dapat memberikan notifikasi pemberitahuan jatuh tempo biaya pendidikan dan juga tagiahn kepada orang tua siswa yang dapat dikirim melalui email.
f. Membantu mengatasi kesulitan dalam pembuatan laporan secara otomatis tanpa harus memasukkan data secara manual.

1.3. Batasan Produk

Batasan masalah dari produk ini adalah sebagai berikut.

a. Aplikasi yang dibangun hanya mengelola data pembayaran siwa dan pemberian notifikasi kepada orang tua siswa setelah melakukan pembayaran dan reminder pembayaran melalui email
b. Biaya pendidikan tidak membahas cicilan.
c. Pengiriman tagihan melalui email kepada orang tua siswa hanya bisa perbulan, notifikasi tagihan yang dikirimkan tidak dalam bentuk total pembayaran melaikan perrecord.
d. Jumlah tagihan pada aplikasi mobile hanya bisa menampilkan jumlah total biaya tagihan spp.
e. Pengiriman konfirmasi pembayaran belum bisa dalam bentuk kwitansi.
f. Biaya tagihan setiap tahun tetap sama untuk satu angkatan.
g. Aplikasi tidak menangani masalah *security.*

1.4. Sistematika Penulisan

Dokumen ini didsusun dalam beberapa bab, yang terdiri dari :

BAB 1 PENGENALAN PRODUK

Dalam bab ini, Tim Penulis menjelaskan latar belakang produk, tujuan produk, dan batasan produk dari pembuatan aplikasi.

BAB 2 ARSITEKTUR PRODUK

Dalam bab ini, tim penulis menjelaskan mengenai struktur produk dan tools yang digunakan dalam aplikasi ini.

BAB 3 PEMBUATAN PRODUK

Dalam bab ini, Tim Penulis menjelaskan bagaimana cara pembuatan aplikasi pengelolaan biaya pendidikan SD melalui Basis Data dan Struktur Modul.

BAB 4 PENGGUNAAN PRODUK

Dalam bab ini, Tim Penulis menjelaskan bagaimana pengguna melakukan instalasi produk dan petunjuk penggunaan produk.

BAB 5 PENUTUP

Dalam bab ini, Tim Penulis memaparkan hambatan yang dialami selama pembuatan aplikasi pengelolaan biaya pendidikan dan saran untuk pengembangan aplikasi pengelolaan biaya pendidikan ini kedepannya agar dalam penggunaannya bisa lebih maksimal.