BAB 1
PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Indonesia merupakan Negara kepulauan yang terdiri atas 13.000 pulau lebih, memiliki sumber daya alam yang sangat berlimpah. Sumber daya alam yang terdiri atas gas, minyak, bahan tambang, hutan dan lahan telah di *eksplore* secara berlebihan oleh pemerintah. Tetapi terdapat satu hal yang belum dikembangkan oleh pemerintah Indonesia yakni adalah pariwisata. Dengan Negara kepulauan yang terletak di garis kathulistiwa, Indonesia sebenarnya mampu untuk menjadikan pariwisata sebagai salah satu penghasil devisa yang terbesar dibandingkan dengan sumber daya alam yang lain.

Semarang salah satunya, ibu kota provinsi Jawa Tengah ini seharusnya mampu menarik wisatawan baik dalam negeri maupun mancanegara untuk mengunjungi kota yang dikenal dengan bangunan Lawang Sewunya ini. Namun nyatanya sedikit sekali wisatwan yang mau berkunjung ke kota cantik ini. Padahal sebagai gerbang masuk Provinsi Jawa Tengah, Semarang diharapkan mampu untuk bersaing dalam segi pariwisata seperti Bandung, Jakarta maupun Yogyakarta.

Kenyataannya Semarang memiliki daerah wisata yang sangat menarik. Sebut saja Mesjid Agung Jawa Tengah, masjid terbesar di Jawa Tengah ini memiliki keunikan sendiri. Contohnya payung raksasa yang dapat meneduhi pengunjung hingga 100.000 orang dan hanya ada 2 di dunia yakni di Mekah, Arab Saudi dan Semarang, Indonesia. Lain halnya dengan Klenteng Sam Po Kong, klenteng yang sudah berdiri sejak ratusan tahun yang lalu ini benar-benar membawa kita ke Negeri Tirai Bambu. Ini disebabkan karena segala interiornya diambil dari Negeri Tionghoa tersebut. Belum lagi indahnya Kota Lama Semarang, dipastikan akan mengalahkan beberapa wisata kota lama di kota lainnya.

Meskipun memiliki daya tarik wisata yang sangat menarik, wisatawan masih saja mengeluh mengenai wisata di Semarang. Ini semua

dikarenakan tidak terdapatnya panduan wisata yang jelas mengenai tempat wisata, hotel, tempat makan, dan transportasi. Sehingga mereka tidak mengerti bagaimana kondisi wisata dan bagaimana cara mereka untuk pergi kesana. Walaupun terdapat panduan wisata berupa brosur maupun buku, masih tidak memudahkan wisatawan. Padahal di jaman yang serba modern ini segala sesuatu haruslah instan termasuk panduan wisata. Oleh karena itu, pada tugas akhir ini juga akan dibuat suatu program panduan wisata untuk smartphone berbasis Android.

1.2. Tujuan dan Manfaat

Tujuan

Tujuan pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat dan menghasilkan sebuah aplikasi sistem informasi geografis pariwisata kota Semarang secara digital berbasis sistem android.
2. Merancang, mengumpulkan data dan mengaplikasikan *database* untuk keperluan aplikasi sistem informasi geografis kota Semarang.
3. Merancang dan mengaplikasikan *web service* sebagai keperluan aplikasi sistem informasi geografis pariwisata kota Semarang.
4. Melakukan pengujian dan menganalisa kelayakan aplikasi yang dibuat.

Manfaat

Manfaat yang ingin diperoleh dari pembuatan aplikasi dalam Tugas Akhir ini yakni :

a. Menjadi panduan wisata kota Semarang.
b. Memperkenalkan pariwisata kota Semarang sehingga banyak wisatawan dapat datang ke Semarang.
c. Mempromosikan pariwisata kota Semarang sehingga menambah devisa daerah.

1.3. Rumusan Masalah

Pariwisata merupakan salah satu alternatif dalam menambah devisa suatu daerah khususnya Semarang. Pada tugas akhir ini akan membuat aplikasi informasi pariwisata kota Semarang. Rumusan masalah yang berkaitan dengan hal tersebut antara lain :

a. Bagaimana hasil aplikasi sistem informasi geografis pariwisata kota Semarang berbasis android ?
b. Bagaimana membuat interkoneksi antara *server* dengan aplikasi pada *client* dengan menggunakan *web service*?
c. Bagaimana merancang desain aplikasi yang menarik?

1.4. Batasan Masalah

Dalam pembuatan tugas akhir ini, terdapat batasan masalah dalam pembahasan dan pengerjaannya, diantaranya :

a. Aplikasi ini hanya berjalan pada *platform* sistem operasi Android minimum versi 2.2.1.
b. Batasan area aplikasi ini hanya menampilkan pariwisata kota Semarang tanpa wilayah sekitarnya.
c. *Database* dan *web service* yang dibuat menggunakan bahasa MySQL, PHP dan JSON dengan menggunakan eksternal server.
d. Aplikasi sistem informasi pariwisata kota Semarang dibuat dengan menggunakan bahasa Java dibantu dengan *Software Development Kit (SDK)* Android.
e. Aplikasi ini akan menampilkan lokasi *user*, letak kategori pariwisata beserta *direction* ke kategori pariwisata yang dikehendaki.
f. Kategori yang ditawarkan antara lain hotel, restaurant, tempat pariwisata, dan transportasi.
g. Kategori hotel terdiri atas hotel melati, hotel bintang satu, hotel bintang dua, hotel bintang 3, hotel bintang 4, hotel bintang 5, peta hotel dan promo hotel.

h. Kategori *restaurant* terdiri atas *restaurant Asian, Western, Indonesian, Café,* peta resto dan promo resto, sedangkan *foodcourt, fast food* dan warung tenda tidak dimasukkan.
i. Kategori tempat pariwisata terdiri atas *nature, modern, souvenir, landmark,* peta *tourism* dan promo tourism. Kategori *modern* terdiri atas *mall, karaoke room* dan lain sebagainya.
j. Kategori *transport* terdiri dari *bus station, rail station, airport, harbour* dan map *transport.*
k. Kategori *call information* menampilkan daftar *call information* seperti taxi, polsek dan lain-lain.

1.5. Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan dalam menyelesaikan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

a. Tahap Studi Literatur

Studi literaur ini dilakukan dengan pencarian data dan pengumpulan artikel, jurnal, buku referensi, tutorial dan sumber lain yang mendukung serta mendalami konsep pemrograman Android.

b. Tahap Pengumpulan Data

Pengumpulan data merupakan salah satu hal penting dalam pembuatan tugas akhir ini. Data-data seperti hotel, tempat wisata dan lain-lain akan dikumpulkan secara langsung di kota Semarang sehingga keakuratan data dapat dimaksimalkan. Selain itu, penulis juga akan bekerja sama dengan instansi pemerintah yang terkait demi memudahkan pengumpulan data.

c. Tahap Perancangan Aplikasi

Dalam tahapan ini, mulai melakukan perancangan aplikasi informasi pariwisata kota Semarang berdasarkan referensi yang sudah di dapatkan dari studi literatur serta dari data-data yang sudah didapatkan.

d. Tahap Simulasi dan Analisis

Aplikasi yang telah dirancang mula-mula akan disimulasikan dengan Android Simulator untuk melihat hasilnya. Setelah itu aplikasi

tersebut diubah menjadi sebuah paket instalasi untuk diuji pada perangkat *smartphone* Android. Hasil dari simulasi dan pengujian ini kemudian akan dianalisis untuk mendapatkan sebuah kesimpulan.

e. Tahap Survey

Pada tahapan ini, akan dilakukan survey terhadap beberapa wisatawan untuk dimintai pendapatnya terhadap aplikasi ini.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir ini akan dikategorikan menjadi beberapa bab yang meliputi :

a. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi mengenai latar belakang, tujuan dan manfaat, perumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

b. BAB II DASAR TEORI

Bab ini berisi tentang penjelasan teoritis dalam berbagai aspek yang berkaitan dengan pembangunan sistem dan analisa sistem yang dibuat.

c. BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini berisi tentang perancangan sistem, desain *graphic user interface* dan tahapan mengimplementasikan aplikasi.

d. BAB IV ANALISIS DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi tentang pengujian dari aplikasi yang telah dibuat sebelumnya beserta analisis hasilnya.

e. BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan yang telah dilakukan beserta saran untuk pengembangan kedepannya.