

DAFTAR PUSTAKA

- Adhimah, S. (2020). Peran orang tua dalam menghilangkan rasa canggung anak usia dini (studi kasus di desa karangbong rt. 06 rw. 02 Gedangan-Sidoarjo). *Jurnal Pendidikan Anak*, 9(1), 57–62. <https://doi.org/10.21831/jpa.v9i1.31618>
- Agustin, R. S., & Hasyim, N. (2020). Perancangan Board Game Sebagai Media Pengenalan Ramalia Untuk Anak Usia 6-12 Tahun. *Jurnal Citrakara*, 2(01), 14–24.
- Agustiya, F., Sunarso, A., & Haryani, S. (2017). Influence of CTL Model by Using Monopoly Game Media to The Students' Motivation and Science Learning Outcomes. *Journal of Primary Education*, 6(2), 114–119. <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/jpe>
- Akbar, M. R., Mulyadi, M., & Shandi, S. A. (2021). Kajian Literatur Media Pembelajaran Grafis dalam Pembelajaran Bahasa. *Jurnal Pendidikan Bahasa*, 11(2), 46–56. <https://ejournal.tsb.ac.id/index.php/jpb/article/view/527>
- Amanda, F., Ardianto, D. T., & Erandaru. (2019). Perancangan Board Game sebagai media edukasi pentingnya melindungi Orangutan untuk anak usia 6-10 Tahun. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1(14), 11–19.
- Ariyanti, N., Marleni, & Prasrihamni, M. (2022). Analisis Faktor Penghambat Membaca Permulaan pada Siswa Kelas I di SD Negeri 10 Palembang. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(4), 1450–1455. <https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpdk/article/view/5462>
- Arkadiantika, I., Ramansyah, W., Effindi, M. A., & Dellia, P. (2020). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIRTUAL REALITY PADA MATERI PENGENALAN TERMINATION DAN SPLICING FIBER OPTIC. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 8(1), 29–36. <https://doi.org/10.24269/dpp.v0i0.2298>
- Arthawati, S. N., & Mevlanillah, S. A. R. (2023). PENGEMBANGAN MASYARAKAT MELALUI PENERAPAN PENGELOLAAN KAMPUNG

- KB UNTUK MENINGKATKAN KUALITAS HIDUP MASYARAKAT DESA BALE KENCANA KECAMATAN MANCAK. *J-Abdi Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(3), 2798–2912. <https://bnr.bg/post/101787017/bsp-za-balgaria-e-pod-nomer-1-v-buletinata-za-vota-gerb-s-nomer-2-pp-db-s-nomer-12>
- Asa, K., Budiman, E., & Pakpahan, H. S. (2017). PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI KEANEKARAGAMAN HAYATI DATA POHON DAN ENDEMIK PADA HUTAN HUJAN TROPIS KALIMANTAN. *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 2(2), 85–90. <http://e-journals.unmul.ac.id/index.php/SAKTI/article/view/750>
- Aurumajeda, T., & Nurhidayat, M. (2021). Aplikasi Produk Board Game ‘Hootania’ Sebagai Upaya Meningkatkan Minat Baca Pada Anak. *Kreatif: Jurnal Karya Tulis, Rupa, Eksperimental Dan Inovatif*, 3(02), 11–16. <https://doi.org/10.53580/files.v3i02.31>
- Bahri, N. F., & Haswanto, N. (2020). Design Development of Alphabet and Basic Numeric Learning Tool based on Indonesian Sign Language for Deaf Children Aged 3-5 Years Old. *AESCIART: International Conference on Aesthetics and the Sciences of Art*, 272–285. <https://doi.org/10.51555/338621>
- Bahri, N. F., Salsa Billa, M., & Yunidar, D. (2023). Pengembangan Desain Media Pembelajaran Motorik Halus Berupa Maze di Telkom Schools Daycare Dayeuh Kolot. *Jurnal Pelita PAUD*, 8(1), 217–226. <https://doi.org/10.33222/pelitapaud.v8i1.3398>
- Daniyati, A., Saputri, I. B., Wijaya, R., Septiyani, S. A., & Setiawan, U. (2023). Konsep Dasar Media Pembelajaran. *Journal of Student Research*, 1(1), 282–294. <https://doi.org/10.55606/jsr.v1i1.993>
- Dewantari, A. A., & Wicaksana, A. B. C. (2023). Perancangan Buku Pop-up Satwa Endemik Indonesia. *DeKaVe*, 16(1), 81–99. <https://doi.org/10.24821/dkv.v16i1.7896>
- Dewi, S. A., Rahmandianto, S. A., & Pramudya, B. (2022). PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI LIFT THE FLAP SEBAGAI MEDIA EDUKASI FAUNA ENDEMIK DI INDONESIA UNTUK ANAK USIA 6-9 TAHUN.

- Sainsbertek Jurnal Ilmiah Sains & Teknologi*, 3(1), 109–123.
<https://doi.org/10.33479/sb.v3i1.193>
- Eltriadi, P. N., Jihad, N., Ellysa, S., Dhava, R. A., Kurnia, I., Prasetyo, B., & Komarudin. (2024). Keanekaragaman jenis burung di Wana Wisata Kawah Putih dan sekitarnya Kabupaten Bandung Provinsi Jawa Barat. *Jurnal Penelitian Sains*, 26(3), 420–428.
- Firman. (2018). Analisis Data Dalam Kualitatif. *Article*, 1–13.
- Gilang, B., & Santi, S. M. (2020). Perancangan Media Edukasi Hewan Terancam Punah Dan Hewan Punah Endemik Indonesia Untuk Pelajar Kelas 4 Sekolah Dasar Di Kabupaten Bandung. *ArtComm – Jurnal Komunikasi Dan Desain*, 03(02), 158–178.
- Hanif, F. (2015). Upaya Perlindungan satwa liar indonesia Upaya Perlindungan Satwa Liar Indonesia melalui instrumen hukum dan PerUndang-Undangan. *Jurnal Hukum Lingkungan Indonesia*, 2(2), 29–48.
- Hanytasari, G. (2015). Perancangan Permainan Papan Edukatif tentang Bahaya Jajan Sembarangan bagi Anak-anak Usia 6-12 Tahun. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1, 12.
- Hasan, H. (2022). PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI DOKUMENTASI TERPUSAT PADA STMIK TIDORE MANDIRI. *Jurasik (Jurnal Sistem Informasi Dan Komputer)*, 2(1), 23–29. <http://ejournal.stmik-tm.ac.id/index.php/jurasik/article/view/32>
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Khairani, H., Tahrim, T., Anwari, A. M., Rahmat, A., Masdiana, & Indra P, I. M. (2021). Media Pembelajaran. In *Tahta Media Group*.
- Helida, A., Azmi, R. Al, & Lensari, D. (2023). KEANEKARAGAMAN JENIS MAMALIA DI KAWASAN HUTAN ADAT GHIMBE PERAMUNAN DESA PENYANDINGAN KECAMATAN SEMENDE DARAT LAUT KABUPATEN MUARA ENIM. 12(2), 59–71.
- Henita, N., Neviyarni, & Irdamurni. (2023). Perkembangan Intelektual Siswa Di Sekolah Dasar. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8(1), 3329–3335.
- Hijriati, H. (2017). Peranan Dan Manfaat Ape Untuk Mendukung Kreativitas

- Anak Usia Dini. *Bunayya: Jurnal Pendidikan Anak*, 3(2), 59–69.
<https://doi.org/10.22373/bunayya.v3i2.1699>
- Huda, H. (2023). Penguatan Kesadaran Beragama Berbasis Budaya Sekolah (Strengthening of Religious Awareness Based on School Culture). *SINDA: Comprehensive Journal of Islamic Social Studies*, 3(3), 10–24.
<https://doi.org/10.28926/sinda.v3i3.1138>
- Ilhami, M. W., Nurfajriani, W. V., Mahendra, A., Sirodj, R. A., & Afgani, W. (2024). Penerapan Metode Studi Kasus Dalam Penelitian Kualitatif. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 10(9), 462–469.
<https://doi.org/10.5281/zenodo.11180129>
- Kurniawan, E. Y., Cendany, N. N., & Rosadah. (2024). PERKEMBANGAN SOSIAL PADA ANAK SEKOLAH DASAR. *TSAQOFAH: Jurnal Pene;Itian Guru Indonesia*, 4(5), 3598–3614.
- Latifah, U. (2017). Aspek Perkembangan pada Anak Sekolah Dasar: Masalah dan Perkembangannya. *Academica: Journal of Multidisciplinary Studies*, 1(2), 185–196. <https://doi.org/10.22515/academica.v1i2.1052>
- Lestari, M. A., Hermawati, E., Ramdhanian, R., & Fitriyani, Y. (2023). Workshop media pembelajaran berbasis board games edukasi untuk guru SDN 2 Purwawinangun Kecamatan Kuningan. *Abdimas Siliwangi*, 6(3), 576–586.
<https://doi.org/10.22460/as.v6i3.17982>
- Limantara, D., Waluyanto, H. D., & Zacky, A. (2015). Perancangan Board Game Untuk Menumbuhkan Nilai-Nilai Moral Pada Remaja. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Adiwarna*, 1(6).
- Maharadatunkamsi, Phadmacanty, N. L. P. R., Inayah, N., Achmadi, A. S., Dwijayanti, E., Semiadi, G., Farida, W. R., Wirdateti, Wiantoro, S., Nugraha, R. T. P., Fitriana, Y. S., & Kurnianingsih. (2020). *STATUS KONSERVASI DAN PERAN MAMALIA DI PULAU JAWA*.
- Marpaung, S. S. M., Has, D. H., Girsang, S. R. M., Sari, R., Munthe, M. A., Daulay, A. P., Lubis, D. A., Hidayati, Y., Khoiriyah, F., Nainggolan, W. E., & Gultom, R. F. B. (2023). Analisis Perkembangan Pengenalan Satwa Prioritas Indonesia Pada Pendidikan Anak dengan Vosviewer. *Jurnal Ilmiah*

- Profesi Pendidikan*, 8(2), 1257–1263.
<https://doi.org/10.29303/jipp.v8i2.1583>
- Marsari, H., Neviyarni, & Irdamurni. (2021). Perkembangan Emosi Anak Usia Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5(1), 1816–1822.
- Maryanti, E., Egok, A. S., & Febriandi, R. (2021). Pengembangan Media Board Games Berbasis Permainan Tradisional Egrang Batok untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 4212–4226.
<https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i5.1486>
- Maslich, I. Y. (2016). PENGEMBANGAN MEDIA PAPAN PINTAR ANGKA (PAPIKA) BAGI ANAK KELOMPOK A DI TAMAN KANAK-KANAK NASIONAL SAMIRONO CATURTUNGAL DEPOK SLEMAN YOGYAKARTA. *E-Jurnal Prodi Teknologi Pendidikan*, V(6), 179–192.
- Maydiantoro, A. (2021). Research Model Development: Brief Literature Review. *Jurnal Pengembangan Profesi Pendidik Indonesia (Jpppi)*, 1(2), 29–35.
- Mourin, L., Gunta, A. B., Naafi, I., Maharani, A. P., Pratama, A. R., & Nurhayati, E. (2024). Ekplorasi Pengaruh Warna Terhadap Perkembangan Psikologi dan Mental Anak di SDN Kalirungkut 1 Surabaya. *Jurnal Penelitian Ilmu-Ilmu Sosial*, 2(5), 158–161.
- Munib, A., & Wulandari, F. (2021). STUDI LITERATUR: EFEKTIVITAS MODEL KOOPERATIF TIPE COURSE REVIEW DI DALAM PEMBELAJARAN IPA DI SEKOLAH DASAR. *JPDN: Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara*, 7(1), 160–172. <https://doi.org/10.29407/jpdn.v7i1.16154>
- Mustaqim, I., & Kurniawan, N. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Movie Learning Berbasis Augmented Reality. *Jurnal Edukasi Elektro*, 1(1), 36–48. <https://doi.org/10.37905/jji.v4i2.16448>
- Ningsih, N., Fitri, R., Widayati, S., & Mauliyadh, E. C. (2023). Pengembangan media “moku” (monopoli negaraku) untuk mengenalkan cinta tanah air pada anak usia dini. *Jurnal Program Studi PGRA*, 9(2), 237–254.
- Ningtias, D. F., & Supatmo. (2019). Hewan Endemik Jawa Sebagai Sumber Ide Berkarya Seni Grafis Cetak Tinggi (Lino Cute) Dengan Teknik Reduksi. *Eduarts: Journal of Arts Education*, 8(1), 67–77.

<http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/catharsis>

- Okpatrioka. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 1(1), 86–100. <https://doi.org/10.47861/jdan.v1i1.154>
- Pamungkas, H. D., Patria, F., Juliyanto, R. M., & Setiyawan, M. (2024). PERANCANGAN BOARD GAME ' ULAR TANGGA ASTRONOMI ' SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN IPA ASTRONOMI INTERAKTIF UNTUK SISWA SD NEGERI 03 NGABEYAN. *SEMINAR NASIONAL AMIKOM SURAKARTA (SEMNASA) 2024*, 1151–1163.
- Putra, C. S. S., & Nadlif, A. (2024). Penggunaan Media Ular Tangga pada Pembelajaran Tata Cara Sholat di Taman Pendidikan AL- Qur ' an. *Jurnal PAI Raden Fatah*, 6(4), 1087–1098. <https://doi.org/https://doi.org/10.19109/pairf.v6i4> Penggunaan
- Putra, K. W., Pratama, I. G. Y., & Widyaswari, I. G. A. W. (2023). Perancangan Buku Ilustrasi Satwa Endemik Bali Sebagai Sarana Edukasi Untuk Anak - Anak Di Tk Negeri Belantih. *Jurnal Selaras Rupa*, 4(1), 8–15. <https://jurnal.idbbali.ac.id/index.php/selarasrupa/article/view/621>
- Rahmawaty, A., Diana, D., & Yuniarti, Y. (2023). Efektivitas Metode Pencampuran Warna Melalui Video Animasi Berbasis PowerPoint Terhadap Kemampuan Mengenal Warna Sekunder di Tk Sirajuddin Pontianak Barat. *JEA (Jurnal Edukasi AUD)*, 9(1), 61–70. <https://doi.org/10.18592/jea.v9i1.8934>
- Rianti, A., Yanto, S., & Kwatrina, R. T. (2023). Karakteristik Biofisik Sarang Trenggiling (. *Jurnal Penelitian Hutan Dan Konservasi Alam*, 20(1), 45–60.
- Rusmana, E., Herlina, N., & Nasihin, I. (2018). Strategi Pengembangan Obyek Wisata Alam Bumi Perkemahan Ipuhan Taman Nasional Gunung Ciremai. *Wanaraksa*, 12(1). <https://doi.org/10.25134/wanaraksa.v12i1.4540>
- Salsabila, A. H., Iriani, T., & Sri Handoyo, S. (2023). Penerapan Model 4D Dalam Pengembangan Video Pembelajaran Pada Keterampilan Mengelola Kelas. *Jurnal Pendidikan West Science*, 1(08), 495–505. <https://doi.org/10.58812/jpdws.v1i08.553>

- Sapriyah. (2019). Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1), 470–477. <https://doi.org/10.35446/diklatreview.v3i1.349>
- Saraswati, M. A., & Setiawan, S. (2021). Desain Perhiasan Keramik Kombinasi Logam Dengan Inspirasi Flora dan Fauna Khas Jawa Barat. *Jurnal Desain Indonesia*, 03(01), 57–65. <https://doi.org/10.52265/jdi.v3i1.90>
- Sari, R. A., & Martadi. (2020). Perancangan Buku Ilustrasi “Yuk Mengenal Satwa Langka Di Taman Nasional Baluran” Bergaya Semi Abstract Art Sebagai Media Edukasi Untuk Anak 6-12 Tahun. *Jurnal Barik*, 1(1), 152–168. <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/JDKV/>
- Sausan, A. N., Cantika, B., Azhari, N., & Haqi, Y. M. (2022). Pengaruh Stimulasi Alat Permainan Edukatif Terhadap Perkembangan Kognitif Pada Anak Usia 5-6 Tahun. *ASGHAR: Journal of Children Studies*, 2(2), 153–158. <https://doi.org/10.28918/asghar.v2i2.6302>
- Setiawan, A. (2022). Keanekaragaman Hayati Indonesia: Masalah dan Upaya Konservasinya. *Indonesian Journal of Conservation*, 11(1), 13–21. <https://doi.org/10.15294/ijc.v11i1.34532>
- Siregar, R. R., Simatupang, W. W. S., Nasution, M. H., Prisila, R., & Siagian, S. S. A. (2024). Perkembangan Bahasa Pada Anak Sekolah Dasar/ Mi. *Jurnal Sains Student Research*, 2(1), 376–382. <https://doi.org/10.61722/jssr.v2i1.586>
- Suyadi, Calista, W., & Puspita, D. (2018). Perkembangan Fisik-Motorik Siswa Usia Dasar: Masalah Dan Perkembangannya. *JIP Jurnal Ilmiah PGMI*, 4(2), 170–182. <https://doi.org/10.19109/jip.v4i2.2780>
- Sya’ban, S. U., Baskoro, M. L., & Armayuda, E. (2021). Perancangan Board Game Edukasi Satwa Endemik Pulau Jawa Untuk Anak Usia 7 Hingga 11 Tahun. *AKSA: Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 4(2), 600–613. <http://aksa.stsrdvisi.ac.id/index.php/aksa/article/view/51>
- Syahreni, R., Diana, R., Kholilah, A., & Juwita, P. (2024). Pentingnya Alat Permainan Edukatif Terhadap Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini Di RA Al-Furqon Madina. *Jurnal Pengabdian Sosial*, 1(7), 616–621.

<https://doi.org/10.59837/6smevm15>

- Syarif, M. A., Nurhaedah, & Irfan, M. (2024). Pengaruh Penggunaan Media Keping Berwarna Terhadap. *Pinisi Journal PGSD*, 4(2), 191–198.
- Thejahanjaya, D., & Yulianto, Y. H. (2022). Penerapan Psikologi Warna Dalam Color Grading Untuk Menyampaikan Tujuan Dibalik Foto. *Jurnal Adiwarna*, Vol 1, Hal 1-9.
- Trivaika, E., & Senubekti, M. A. (2022). Perancangan Aplikasi Pengelola Keuangan Pribadi Berbasis Android. *JURNAL NUANSA INFORMATIKA*, 16(1), 33–40. <https://doi.org/10.25134/nuansa.v16i1.4670>
- Utomo, D., Prasetya, R. D., & Jayadi, N. (2024). Produk mainan konstruktif untuk membantu tumbuh kembang anak kreatif. *Productum: Jurnal Desain Produk (Pengetahuan Dan Perancangan Produk)*, 7(2), 173–180.
- Vidyaprabha, K., Susanto, E. T., Jayadi, N., & Prasetya, R. D. (2022). Desain Kabinet Multifungsi untuk Ruang Sempit Apartemen. *Jurnal Desain Indonesia*, 04(1), 25–33. [file:///C:/Users/user/Downloads/169-Article Text-551-1-10-20220301.pdf](file:///C:/Users/user/Downloads/169-Article%20Text-551-1-10-20220301.pdf)
- Wilinny, Halim, C., Sutarno, Nugroho, N., & Hutabarat, F. A. M. (2019). Analisis Komunikasi Di PT. Asuransi Buana Independent Medan. *Jurnal Ilmiah Simantek*, 3(1).