

## DAFTAR GAMBAR

|                                                                        |    |
|------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2. 1 Diagram Posisi Penelitian Penulis .....                    | 12 |
| Gambar 2. 2 Ilustrasi Lingkaran Warna Brewster .....                   | 27 |
| Gambar 2. 3 Catur <i>Board Game</i> .....                              | 30 |
| Gambar 2. 4 Puerto Rico <i>Board Game</i> .....                        | 31 |
| Gambar 2. 5 Ludo <i>Board Game</i> .....                               | 31 |
| Gambar 2. 6 <i>Snakes &amp; Ladders Board Game</i> .....               | 32 |
| Gambar 2. 7 Trivial Pursuit <i>Board Game</i> .....                    | 32 |
| Gambar 2. 8 <i>Boogle Game</i> .....                                   | 33 |
| Gambar 2. 9 Lokasi SDN ANDIR 01 .....                                  | 35 |
| Gambar 2. 10 SDN ANDIR 01 .....                                        | 35 |
| Gambar 2. 11 Ruang Kelas V SDN ANDIR 01 .....                          | 36 |
| Gambar 2. 12 Wawancara dengan Ibu Neneng Wali Kelas V SDN ANDIR 01 ..  | 37 |
| Gambar 2. 13 Fasilitas Media Pembelajaran Di SDN ANDIR 01 .....        | 38 |
| Gambar 3. 1 Rancangan Penelitian .....                                 | 40 |
| Gambar 3. 2 Langkah-Langkah Pengembangan 4D .....                      | 47 |
| Gambar 4. 1 <i>Mind Mapping</i> .....                                  | 62 |
| Gambar 4. 2 <i>Product Positioning</i> .....                           | 63 |
| Gambar 4. 3 <i>Mood Board</i> .....                                    | 64 |
| Gambar 4. 4 <i>User Image</i> .....                                    | 65 |
| Gambar 4. 5 Konfigurasi Desain Keadaan Tertutup .....                  | 66 |
| Gambar 4. 6 Konfigurasi Desain Keadaan Terbuka .....                   | 67 |
| Gambar 4. 7 Alur Kerja Produk .....                                    | 68 |
| Gambar 4. 8 Sketsa Makro 1 .....                                       | 71 |
| Gambar 4. 9 Sketsa Makro 2 .....                                       | 72 |
| Gambar 4. 10 Sketsa Makro 3 .....                                      | 72 |
| Gambar 4. 11 Sketsa Makro 4 .....                                      | 73 |
| Gambar 4. 12 Sketsa Makro 5 .....                                      | 74 |
| Gambar 4. 13 Sketsa Makro 6 .....                                      | 74 |
| Gambar 4. 14 Sketsa Makro 7 .....                                      | 75 |
| Gambar 4. 15 Sketsa Mikro Produk <i>Board Game</i> Menyatu .....       | 78 |
| Gambar 4. 16 Sketsa Mikro Produk <i>Board Game</i> Terpisah .....      | 78 |
| Gambar 4. 17 3D Model Produk <i>Board Game</i> Menyatu .....           | 79 |
| Gambar 4. 18 3D Model Produk <i>Board Game</i> Terpisah .....          | 79 |
| Gambar 4. 19 Gambar Teknik <i>Casing Atas Board Game</i> .....         | 81 |
| Gambar 4. 20 Gambar Teknik <i>Casing Bawah Board Game</i> .....        | 82 |
| Gambar 4. 21 Logo Produk Jejak Satwa .....                             | 83 |
| Gambar 4. 22 Papan Permainan Jejak Satwa .....                         | 84 |
| Gambar 4. 23 Cover Depan & Belakang Buku Panduan .....                 | 90 |
| Gambar 4. 24 Buku Panduan Halaman Daftar Isi & Tentang Permainan ..... | 90 |
| Gambar 4. 25 Buku Panduan Halaman 1 & 2 .....                          | 91 |
| Gambar 4. 26 Buku Panduan Halaman 3 & 4 .....                          | 91 |
| Gambar 4. 27 Buku Panduan Halaman 5 & 6 .....                          | 92 |
| Gambar 4. 28 Buku Panduan Halaman 7 & 8 .....                          | 92 |

|                                                            |     |
|------------------------------------------------------------|-----|
| Gambar 4. 29 Buku Panduan Halaman 9 .....                  | 93  |
| Gambar 4. 30 Pion Karakter.....                            | 94  |
| Gambar 4. 31 Kartu Informasi .....                         | 95  |
| Gambar 4. 32 Kartu Pertanyaan .....                        | 96  |
| Gambar 4. 33 Kartu Jawaban .....                           | 97  |
| Gambar 4. 34 Kartu <i>Skill</i> .....                      | 98  |
| Gambar 4. 35 Token Koin Penjelajah.....                    | 99  |
| Gambar 4. 36 Dadu Angka.....                               | 100 |
| Gambar 4. 37 <i>Prototype</i> .....                        | 104 |
| Gambar 4. 38 Perspektif Produk .....                       | 104 |
| Gambar 4. 39 Operasional Produk .....                      | 105 |
| Gambar 4. 40 Detail Komponen Permainan .....               | 105 |
| Gambar 4. 41 Dokumentasi Validasi Ahli Materi .....        | 106 |
| Gambar 4. 42 Dokumentasi Validasi Ahli Desain Produk ..... | 109 |
| Gambar 4. 43 Dokumentasi Validasi Ahli Media.....          | 113 |
| Gambar 4. 44 Dokumentasi Uji Coba Lapangan .....           | 116 |