

3.3 DAFTAR PUSTAKA

- | |
|---|
| [1] Sutanta. (2014). Pengertian Entity Relationship Diagram (ERD) Menurut Sutanta. Dipetik Desember 18, 2017.q |
| [2] Rosaly, R., & Prasetyo, A. (2019). Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan. <i>Program Studi Teknik Informatika Politeknik Purbaya</i> . |
| [3] Pemerintah Kabupaten Bandung. (2023). Indeks Pembangunan Literasi Masyarakat Kabupaten Bandung |
| [4] Wawancara dengan Bapak Sani Kurnia, PIC Dispusip. (2023). |
| [5] (Levy, 2020). Figma adalah alat desain berbasis web yang memungkinkan desainer dan tim berkolaborasi secara real-time. |
| [6] Alshamrani, A., & Bahattab, A. (2015). A comparison between three SDLC models waterfall model, spiral model, and Incremental/Iterative model. <i>International Journal of Computer Science Issues (IJCSI)</i> , 12(1), 106. |
| [7] Activity diagram menurut (Fowler, 2005) dalam (Fitriyani, 2011) |
| [8] Beberapa pengertian use case diagram menurut para ahli adalah sebagai berikut : Sukamto dan Shalahuddin (2014) |
| [9] Draw.io adalah alat diagram berbasis web yang menyediakan berbagai fitur untuk membuat diagram alur, diagram UML, diagram jaringan, dan berbagai diagram lainnya dengan cara yang mudah dan intuitif (Jones 2018) |
| [10] Ivar Jacobson(2017) - Ivar Jacobson adalah salah satu pionir dalam pengembangan Use Case Diagram dan Unified Modeling Language (UML). |