

DAFTAR PUSTAKA

- Abraham, C. H., Boadi-Kusi, B., Morny, E. K. A., & Agyekum, P. (2022). Smartphone Usage Among People Living with Severe Visual Impairment And Blindness. *Assistive Technology*, 34(5), 611–618. <https://doi.org/10.1080/10400435.2021.1907485>
- Acharya, B., & Sahu, K. (2020). Software Development Life Cycle Models: A Review Paper. *International Journal of Advanced Research in Engineering and Technology*, 11(12), 169–176. <https://doi.org/10.34218/IJARET.11.12.2020.019>
- Ahmad Ramli, 2023, Fasilitas Akses Penyandang Tunanetra Atas Objek Hak Cipta Berdasarkan Marrakesh Treaty, Kompas.com, 15 Januari 2023, <http://nasional.kompas.com/read/2023/01/15/16070311/fasilitas-aksespenyandang-tuna-netra-atas-objek-hak-ciata-berdasar?page=all>
- Andriati, W. (2023). Sistem Informasi Pelaporan Realisasi *e-order* Berbasis Web Pada Pemerintah Kota Jakarta Timur.
- Arta Mandala, P., Jenderal Yani No, J. A., Selatan, S., & Kesehatan, A. (2022). *Mandala et al, Penerapan Metode Extreme Programming 71 Penerapan Metode Extreme Programming (XP) pada Pengembangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Olahraga (SIPELA)*.
- Arthanat, S., Bauer, S. M., Lenker, J. A., Nochajski, S. M., & Wu, Y. W. B. (2007). Conceptualization and measurement of assistive technology usability. *Disability and Rehabilitation: Assistive Technology*, 2(4), 235–248. <https://doi.org/10.1080/17483100701343665>
- Cahyadi, R., Damayanti, A., Setiawan, I., Rekayasa Multimedia Poltek Negeri Media Kreatif Jakarta Jl Srengseng Sawah, T., Selatan, J., Informatika Stmik Akakom Jl Raya Janti, T., & Yogyakarta, K. (2019). Teknologi Firebase Untuk Aplikasi Laporan Akakom. In *JIKO* ± (Vol. 4, Issue 1).

- Cáliz, D., Martínez, L., Alamán, X., Terán, C., & Cáliz, R. (2016). *Usability Testing in Mobile Applications Involving People with Down Syndrome: A Literature Review*. 01–11. <https://doi.org/10.5121/csit.2016.60701>
- Chamida, M. A., Susanto, A., & Latubessy, A. (2021). Analisa User Acceptance Testing Terhadap Sistem Informasi Pengelolaan Bedah Rumah Di Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman Kabupaten Jepara. *Indonesian Journal of Technology, Informatics and Science (IJTIS)*, 3(1), 36–41. <https://doi.org/10.24176/ijtis.v3i1.7531>
- Chandra, Y. I., Riastuti, M., & Kosdiana, D. (2023). Penerapan Model Iterative Incremental Dalam Membangun Aplikasi E-Commerce Di Toko Kopi Rarukuh Luas Berbasis Web Mobile. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi STI&K (SeNTIK)*, 7(1).
- Christanto, H. J., & Singgalen, Y. A. (2023). Analysis and Design of Student Guidance Information System through Software Development Life Cycle (SDLC) dan Waterfall Model. *Journal of Information Systems and Informatics*, 5(1), 259–270. <https://doi.org/10.51519/journalisi.v5i1.443>
- Delgado-Quesada, G., Porras-Fernandez, J., Araya-Orozco, K., & Chacon-Rivas, M. (2019). Good Practices in Usability Testing on People with Disabilities. *Proceedings - 2019 International Conference on Inclusive Technologies and Education, CONTIE 2019*, 187–190. <https://doi.org/10.1109/CONTIE49246.2019.00043>
- Dhanial Aulia, F., & Apsari, N. C. (2020). Peran Pekerja Sosial Dalam Pembentukan Kemandirian *Activity of Daily Living* Penyandang Disabilitas Netra.
- Dirjen, S. K., Riset, P., Pengembangan, D., Dikti, R., & Firman Maulana, I. (2017). Terakreditasi SINTA Peringkat 2 Penerapan Firebase Realtime Database pada Aplikasi E-Tilang Smartphone berbasis Mobile Android. *Masa Berlaku Mulai*, 1(3), 854–863.

- Ependi, U., Putra, A., & Panjaitan, F. (2019). Evaluasi tingkat kebergunaan aplikasi administrasi penduduk menggunakan teknik system usability scale. *Register: Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, 5(1), 63–76. <https://doi.org/10.26594/register.v5i1.1412>
- Fitria, O., Hasanah, N., Pd, M., & Untari, R. S. (2020). Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak Diterbitkan Oleh Umsida Press Universitas Muhammadiyah Sidoarjo 2020.
- Fransiska, I. (2021). Jurnal Comm-Edu Pemberdayaan Sosial Penyandang Disabilitas Netra Dalam Pekerjaan Melalui Pelatihan Pijat Massage Di Brspdsn Wyata Guna Bandung. 4(2), 2021.
- Galuh Sembodo, F., Fadila Fitriana, G., & Prasetyo, N. A. (2021). Evaluasi Usability Website Shopee Menggunakan System Usability Scale (SUS). In *Journal of Applied Informatics and Computing (JAIC)* (Vol. 5, Issue 2). <http://jurnal.polibatam.ac.id/index.php/JAIC>
- González-Cañete, F. J., López-Rodríguez, J. L., Galdón, P. M., & Diaz-Estrella, A. (2021). Improving The Screen Exploration of Smartphones Using Haptic Icons for Visually Impaired Users. *Sensors*, 21(15). <https://doi.org/10.3390/s21155024>
- Hady, E. L., Haryono, K., & Rahayu, N. W. (2020). *User Acceptance Testing (UAT) pada Purwarupa Sistem Tabungan Santri (Studi Kasus: Pondok Pesantren Al-Mawaddah) User Acceptance Testing (UAT) of the Prototype of Students' Savings Information System (Case Study: Al-Mawaddah Islamic Boarding School)*.
- Hermawan, A., Yaum, L. A., & Megaswarie, R. N. (2023). Penerapan Aplikasi Talkback Dalam Pelaksanaan Pembelajaran Siswa Tunanetra Kelas Xi Di Slb Negeri Branjangan Jember. *Jurnal Pendidikan Inklusi Citra Bakti*, 1(1), 109–116. <https://doi.org/10.38048/jpicb.v1i1.2208>

- Hevner, A. R., March, S. T., Park, J., & Ram, S. (2004). Design Science in Information Systems Research. *MIS Quarterly: Management Information Systems*, 28(1). <https://doi.org/10.2307/25148625>
- Hidayat, L. (2020). *Assistive Technology Pada Aplikasi Android Untuk Tunanetra*. <https://journal.upy.ac.id/index.php/PLB>
- Hidayat, T., & Putri, H. D. (2019). Pengujian Portal Mahasiswa pada Sistem Informasi Akademik (SINA) menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis. *JUTIS*, 7(1). www.ccsenet.org/cis
- Kesehatan, B. (2021). Nur Imam Rhamdani *Net Promoter Score sebagai Tolok Ukur Ketercapaian Customer Loyalty Peserta Pekerja Penerima Upah Badan Usaha Nur Imam Rhamdani*. 1(2). <https://doi.org/10.53765/jjkn.v1i2.34>
- Ketut, N., Purnama, T., Made, I., Pradnyana, A., & Agustini, K. (2019). Usability Testing Menggunakan Metode Heuristic *Evaluation* Pada Aplikasi *E-Musrenbang* Bappeda Kabupaten Badung. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 16(1).
- Lestari, P. A., & Masitoh, A. H. (2022). Aplikasi Me-List Berbasis Android Menggunakan Framework React Native. In *Jurnal Esensi Infokom* (Vol. 6, Issue 2).
- Lilipaly, N. K. (2022). *Rancang Bangun Aplikasi Schoolish Berbasis Mobile Menggunakan Framework React Native Modul Agenda, Schedule, Grade, dan Fitur Komentar*.
- Madhukar Salve, S., Neha Samreen, S., Khatri-Valmik, N., & Professor, A. (2018). A Comparative Study on Software Development Life Cycle Models. *International Research Journal of Engineering and Technology*. www.irjet.net

- Mahmood, Z. (2017). *Software Project Management for Distributed Computing Life-Cycle Methods for Developing Scalable and Reliable Tools*. <http://www.springer.com/series/4198>
- McNicholl, A., Casey, H., Desmond, D., & Gallagher, P. (2021). The Impact of Assistive Technology Use for Students with Disabilities In Higher Education: A Systematic Review. In *Disability and Rehabilitation: Assistive Technology* (Vol. 16, Issue 2, pp. 130–143). Taylor and Francis Ltd. <https://doi.org/10.1080/17483107.2019.1642395>
- Moroney, L. (2017). The Definitive Guide to Firebase. In *The Definitive Guide to Firebase*. Apress. <https://doi.org/10.1007/978-1-4842-2943-9>
- Muhammad, S. A., & Haryono, H. (2022). Design of Pond Water Temperature Monitoring Built Using NodeMCU ESP8266. *Sinkron*, 7(2), 579–585.
- Muslihudin, M., Renvillia, W., Taufiq, T., Andoyo, A., & Susanto, F. (2018). Implementasi Aplikasi Rumah Pintar Berbasis Android Dengan Arduino Microcontroller. *Jurnal Keteknikan dan Sains (JUTEKS)*, 1(1), 23-31.
- Nagara, B. S., Oetari, D., Apriliani, Z., & Sutabri, T. (2023). Penerapan Metode Sdlc (System Development Life Cycle) Waterfall Pada Perancangan Aplikasi Belanja Online Berbasis Android Pada Cv Widi Agro Application of The Waterfall Sdlc (System Development Life Cycle) Method In Designing Android-Based Online Shopping Applications On Cv Widi Agro. *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 6(2).
- Ningrum, F. C., Suherman, D., Aryanti, S., Prasetya, H. A., & Saifudin, A. (2019). *Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Sales Terbaik Menggunakan Teknik Equivalence Partitions*. 4(4). <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/informatika>
- Nurhadryani, Y., Sianturi, S. K., Hermadi, I., & Khotimah, H. (2013). *Pengujian Usability untuk Meningkatkan Antarmuka Aplikasi Mobile Usability Testing*

to Enhance Mobile Application User Interface.
<http://journal.ipb.ac.id/index.php/jika>

Nurmalasari, Y., & Pribadi, F. (2021). Ruang Disabilitas Dalam Media Sosial: Analisis Framing Tentang Peningkatan Literasi Tunanetra Oleh Akun Instagram @be.myfriends Oleh. In *Jurnal Cakrawala ISSN* (Vol. 1693).

Nurudin, M., Jayanti, W., Saputro, R. D., Saputra, M. P., & Yulianti, D. (2019). *Pengujian Black Box pada Aplikasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Teknik Boundary Value Analysis*. 4(4), 2622–4615.
<http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/informatika>

Puspitaningtias, R., Widodo, J., & Zulianto, M. (2020). Analisis Loyalitas Merek Laptop Asus Dengan Net Promoters Score (Studi Kasus pada Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Program Studi Sistem Informasi Angkatan 2016 Universitas Jember). *Jurnal Pendidikan Ekonomi: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi Dan Ilmu Sosial*, 14(1), 208.
<https://doi.org/10.19184/jpe.v14i1.12039>

Puspitasari, N. B., Putra, R. P., Rusnaldy, Ismail, R., & Prastawa, H. (2021). Implementation of User-Centered Design (UCD) Method in Product Development of Traveling Wheelchair. *Journal of Physics: Conference Series*, 1858(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1858/1/012036>

Rahmah, S., Dan, B., & Islam, P. (2019). Penerimaan Diri Bagi Penyandang Disabilitas Netra. In *Jurnal Ilmu Dakwah* (Vol. 18, Issue 2).

Ramadhan, D. W., Soedijono, B., & Pramono, E. (2019). *Pengujian Usability Website Time Excelindo Menggunakan System Usability Scale (Sus) (Studi Kasus: Website Time Excelindo)*.

Rizal, R. A., Prasetyo, Y. A., & Mulyana, R. (2017). *Perancangan Enterprise Architecture Pada Fungsi Pengadaan Perum Bulog Divisi Regional Jawa Barat Menggunakan Framework Togaf Adm Design of Architecture*

Enterprise on Function Procurement of Perum Bulog Regional Division Of West Java Using Framework Togaf Adm.

Sains, J., Teknologi, D., Sukmasetya, P., Setiawan, A., & Arumi, E. R. (2020). *Penggunaan Usability Testing Sebagai Alat Evaluasi Website Krs Online Pada Perguruan Tinggi.*

Sanad, E. A. W. (2019). Pemanfaatan Realtime Database di Platform Firebase Pada Aplikasi E-Tourism Kabupaten Nabire. *Jurnal Penelitian Enjiniring*, 22(1), 20–26. <https://doi.org/10.25042/jpe.052018.04>

Shafrida Kurnia, R., Utami, E., Al Fatta, H., & Pengajar Mti Stmik Amikom Yogyakarta, S. (2017). Pengujian Usability Antarmuka Aplikasi Braille Smart Pada Siswa Tunanetra 1) Alumni Mti Stmik Amikom Yogyakarta 2),3). *Jurnal Informasi Interaktif*, 2(1).

Singh Senjam, S. (2022). Smartphones for Vision Rehabilitation: Accessible Features and Apps, Opportunity, Challenges, and Usability Evaluation. In *Software Usability*. IntechOpen. <https://doi.org/10.5772/intechopen.97703>

Sulistyowati, H., & Rafi, M. F. (2020). Pemanfaatan Media Pembaca Layar Pada Mahasiswa Tuna Netra Di Stkip Pgri Jombang. *SASTRANESIA: Jurnal Program Studi Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 8(1). <https://doi.org/10.32682/sastranesia.v8i1.1418>

Suryani, G., Tolle, H., & Afirianto, T. (2019). *Pengembangan Aplikasi Voice Call Dengan Management Kontak Berbasis Suara Bagi Pengguna Tuna Netra* (Vol. 3, Issue 3). <http://j-ptiik.ub.ac.id>

Tua, B., Dosen, S. (, Keuangan, P., Perbankan, D., Mandiri, P., & Prestasi, B. (2020). *Mengukur Tingkat Kepuasan Nasabah Dengan Net Promoter Score Pada Pt. Bpd Jawa Barat Dan Banten Tbk. Cabang medan.*

Tunanetra, A. P., Hermawanto, F., Sabiku, S. A., & Dai, M. (2019). Aplikasi Pembaca Tunanetra Menggunakan Smartphone Android. *JTII*, 4(1).

- Wibawa, D. S., Mursityo, Y. T., & Rokhmawati, R. I. (2019). *Evaluasi Usability dan Perbaikan Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Malang Menyapa Menggunakan Metode Usability Testing* (Vol. 3, Issue 11). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Wira, D., Putra, T., & Andriani, R. (2019). *Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD*. 7(1).
- Yulius, O. R., Fajri, M., Nasrullah, A., Thohari, A. H., & Batam, P. N. (2022). <http://bajangjournal.com/index.php/JCI> Analisis Usability Pada Aplikasi Amboo Mothercare Menggunakan System Usability Scale. In *JCI Jurnal Cakrawala Ilmiah* (Vol. 1, Issue 10). <http://bajangjournal.com/index.php/JCI>
- Yuliyana, T., Ketut, I., Arthana, R., & Agustini, K. (2019). *Usability Testing Pada Aplikasi Potwis*.
- Zallio, M., & Ohashi, T. (2022). *The Evolution of Assistive Technology: A Literature Review of Technology Developments and Applications*.
- Zulkifli Putra, R. P., & Wulandari, F. T. (2022). Penggunaan Gadget untuk Orang Berkebutuhan Khusus. *Senyum Boyolali*, 3(1), 16–22. <https://doi.org/10.36596/sb.v3i1.737>