

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 1-1 Metode MDLC..... | 4 |
| Gambar 3-1 <i>Unity</i> | 11 |
| Gambar 3-2 Visual Studio Code | 11 |
| Gambar 3-3 Bagian Pengerjaan | 12 |
| Gambar 3-4 <i>Gameflow</i> keseluruhan <i>game</i> | 13 |
| Gambar 3-5 <i>Gameflow</i> dari <i>gameplay</i> | 13 |
| Gambar 3-6 kerangka awal percakapan | 14 |
| Gambar 3-7 Action Ketika Tombol Back Ditekan..... | 14 |
| Gambar 3-8 Tombol Pilihan | 15 |
| Gambar 3-9 <i>Main menu</i> | 15 |
| Gambar 3-10 <i>Option</i> | 16 |
| Gambar 3-11 memilih cerita | 16 |
| Gambar 3-12 memasukan dialog, visualisasi, dan perpindahan <i>scene</i> kedalam <i>coding</i> | 17 |
| Gambar 3-13 pause game..... | 18 |
| Gambar 3-14 screenloader | 18 |
| Gambar 3-15 action ketika tombol <i>play</i> di tekan | 19 |
| Gambar 3-16 implementasi pengaturan suara..... | 19 |
| Gambar 4-1 Implementasi naskah pada <i>scene survival flood</i> | 20 |
| Gambar 4-2 Implementasi naskah pada <i>scene survival quake</i> | 20 |
| Gambar 4-3 Implementasi pause game | 21 |
| Gambar 4-4 implementasi pilihan saat memilih alur cerita | 21 |
| Gambar 4-5 implementasi tampilan <i>main menu</i> | 22 |
| Gambar 4-6 implementasi pengaturan suara..... | 22 |
| Gambar 4-7 implementasi <i>action</i> ketika tombol <i>play</i> di tekan | 23 |