

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	13
1.1 Latar Belakang.....	13
1.2 Rumusan Masalah	15
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	15
1.3.1 Tujuan Penelitian.....	15
1.3.2 Manfaat Penelitian.....	15
1.4 Batasan Masalah	15
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	16
2.1 Penelitian Terdahulu	16
2.2 Dasar Teori	17
2.2.1 Melon Golden Langkawi.....	17
2.2.2 Pengolahan Citra	18
2.2.3 Tekstur Citra.....	18
2.2.4 Gray Level Co-occurrence Matrix (GLCM)	19
2.2.5 Hue Saturation Value (HSV).....	20
2.2.6 <i>Machine Learning</i>	22
2.2.7 K-Nearest Neighbour (KNN).....	22
2.2.8 Flask	23
BAB 3 METODOLOGI	24
3.1 Metode Penelitian	24
3.2 Alat dan Bahan Penelitian	27
3.2.1 Alat Penelitian	27
3.2.2 Bahan Penelitian.....	28
3.3 Prosedur Penelitian	28

3.3.1	Pengumpulan Data	28
3.3.2	Perancangan Sistem.....	29
3.3.3	Implementasi	30
3.3.4	Pengujian.....	30
3.3.5	Analisis.....	31
3.4	Jadwal Pelaksanaan	31
BAB 4	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	32
4.1	Hasil Pengumpulan Data	32
4.2	Pengolahan Citra Digital	32
4.2.1	Preprocessing Citra	32
4.2.2	Hasil Konversi Citra RGB	33
4.2.3	Hasil Ekstraksi GLCM.....	34
4.2.4	Hasil Ekstraksi HSV.....	35
4.2.5	Klasifikasi.....	35
4.2.6	Model <i>Confusion Matrix</i>	37
4.3	Hasil Website.....	38
4.3.1	Halaman Website	38
4.3.2	Tampilan Hasil Prediksi	39
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	40
5.1	Kesimpulan.....	40
5.2	Saran	40
DAFTAR PUSTAKA	41
LAMPIRAN.....	43
Lampiran 1. Dokumentasi pengambilan data di puspa Lebo.....	43
BIODATA PENULIS	44

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 GLCM menggunakan KNN	24
Gambar 3. 2 HSV menggunakan KNN	24
Gambar 3. 3 Gabungan GLCM dan HSV	24
Gambar 3. 4 Ekstraksi GLCM.....	25
Gambar 3. 5 Ekstraksi HSV	25
Gambar 3. 6 Klasifikasi K-NN	26
Gambar 3. 7 Tahapan Penelitian	28
Gambar 3. 8 Context Diagram	29
Gambar 3. 9 DFD Level 0 Pengolahan Citra	30
Gambar 4. 1 GLCM dan HSV	37
Gambar 4. 2 Tampilan Input	39
Gambar 4. 3 Tampilan Hasil Prediksi	39

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Perangkat Keras (Hardware)	27
Tabel 3. 2 Perangkat Lunak (Software)	28
Tabel 3. 3 Jadwal Pelaksanaan	31
Tabel 4. 1 Cropping.....	32
Tabel 4. 2 Citra RGB ke Grayscale.....	33
Tabel 4. 3 Citra RGB ke HSV	34
Tabel 4. 4 Hasil GLCM.....	35
Tabel 4. 5 Hasil HSV	35
Tabel 4. 6 Klasifikasi KNN.....	36