

ABSTRAK

Pencemaran sampah plastik di laut merupakan permasalahan yang sudah mendapatkan perhatian dari masyarakat dunia. Berbagai upaya telah dilakukan oleh pemerintah dunia untuk melindungi laut dari pencemaran sampah plastik, namun nyatanya pencemaran sampah plastik di laut semakin meningkat. Dengan banyaknya jumlah sampah plastik yang terbuang ke laut, kelestarian ekosistem laut pun menjadi terganggu dan banyak satwa laut yang pada akhirnya terganggu kehidupannya. Sudah banyak artikel, video, dan foto yang beredar di internet menunjukkan satwa laut yang terjerat sampah plastik, hingga mati karena memakan banyak sampah plastik. Untuk meningkatkan kesadaran anak-anak Indonesia tentang hal ini, diperlukan media yang menyenangkan seperti animasi 2D. Maka dari itu dilakukan perancangan *storyboard* sebagai kebutuhan untuk membuat animasi 2D tentang dampak pencemaran sampah plastik terhadap satwa laut. Data yang didapatkan digunakan untuk menyusun narasi yang pada akhirnya dikembangkan menjadi naskah *storyboard*.

Kata kunci: Pencemaran, Sampah Plastik, Satwa Laut, *Storyboard*