

LEMBAR PENGESAHAN
PERANCANGAN APLIKASI PANDUAN PENGGUNAAN PERALATAN GYM
DENGAN PENDEKATAN GAMIFIKASI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Program Studi
Desain Komunikasi Visual

Oleh :
Rafly Defritama
1601194036

Konsentrasi: Multimedia – Game

Dosen Pembimbing:
Irfan Dwi Rahadianto, S.Ds., M.Ds
Mario, S. Ds., M.Ds



Pembimbing I

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Irfan', with a small 'v.k.' mark at the end.

Irfan Dwi Rahadianto, S.Ds., M.Ds

Pembimbing II

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Mario', enclosed within a large, hand-drawn oval.

Mario, S. Ds., M.Ds