

## ABSTRAK

Kantin merupakan salah satu fasilitas yang ada di sekolah. Selama ini, sistem pemesanan menu berbasis aplikasi masih belum ada. Sistem pemesanan yang diterapkan di SMAN 1 Siantar Narumonda dengan cara manual. Permasalahan yang dibahas bagaimana dapat memesan makanan maupun minuman dengan lebih mudah dan melakukan transaksi yang lebih memudahkan pelayanan di kantin. Metode penyelesaian masalah yang dilakukan adalah dengan studi literatur yaitu mencari referensi yang berhubungan dengan kemudian analisis kebutuhan dengan melakukan komunikasi dengan pihak kantin terkait dengan sistem pemesanan di kantin sehingga mendapatkan data yang sesuai dengan permasalahan yang dialami. Selanjutnya ada perancangan aplikasi kantin berdasarkan analisa kebutuhan dan studi literatur yang telah dilakukan, dilanjutkan dengan pembuatan aplikasi dengan cara coding sesuai dengan perancangan aplikasi menggunakan Kotlin dan arsitektur MVVM dan terakhir pengujian aplikasi. Hasil pengujian dari aplikasi ini melalui pengujian kualitas kode serta pengujian fungsionalitas berjalan dengan baik. Terakhir pengujian kepada pengguna menggunakan kuisioner mendapatkan hasil bahwa aplikasi telah berhasil menerapkan efektifitas dalam fitur-fiturnya dengan mencapai rata-rata 84%. Berdasarkan aplikasi yang telah dibangun dan pengujian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini merupakan aplikasi pengelolaan kantin berbasis mobile yang digunakan dalam pemesanan makanan maupun minuman. Melalui aplikasi ini pengguna dapat lebih mudah melakukan pemesanan makanan maupun minuman tanpa harus mendatangi langsung stan kantin yang ada di sekolah. Dengan adanya fitur-fitur yang disediakan, diharapkan aplikasi ini dapat memberikan gambaran serta manfaat yang lebih positif bagi penggunanya

**Kata kunci:** *Kantin, Android, MVVM, Pemesanan Makanan, SMAN 1 Siantar Narumonda*