

DAFTAR PUSTAKA

- [1] “Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan » Republik Indonesia.”
<https://www.kemdikbud.go.id/main/blog/2020/08/penyesuaian-keputusan-bersama-empat-menteri-tentang-panduan-pembelajaran-di-masa-pandemi-covid19>
(accessed May 24, 2022).
- [2] M. Stefanus, J. Fernandes Andry, F. Teknologi, D. Desain, and U. Bunda Mulia, “Pengembangan Aplikasi E-learning Berbasis Web Menggunakan Model Waterfall Pada SMK Strada 2 Jakarta,” *JURNAL FASILKOM (teknologi inFormASi dan Ilmu KOMputer)*, vol. 10, no. 1, pp. 1–10, Apr. 2020, doi: 10.37859/JF.V10I1.1878.
- [3] I. Amri and K. Wiyono, “PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN E-LEARNING BERBASIS WEB UNTUK MATA KULIAH PENDAHULUAN FISIKA INTI.”
- [4] J. Bianglala, W. Eko Susanto, Y. Galuh Ayu Astuti, A. BSI Tegal, and A. BSI Yogyakarta, “Perancangan E-Learning Berbasis Web Pada SMP Negeri 3 Patuk Gunungkidul Yogyakarta,” *Bianglala Informatika*, vol. 5, no. 2, pp. 62–69, May 2017, doi: 10.31294/BI.V5I2.2806.
- [5] H. Aspriyono, “Implementasi Metode Waterfall Dalam Pembuatan E-Learning Pada SMK Teknik PAL Surabaya Menggunakan Codeigniter Dan MySQL,” *Jurnal Sistem Informasi dan Sistem Komputer*, vol. 6, no. 1, pp. 58–65, Jan. 2021, doi: 10.51717/SIMKOM.V6I1.55.
- [6] “Ekstrakurikuler SMP Muhammadiyah 5 Surabaya.”
https://spemma.sch.id/page/view/14_ekstrakurikuler (accessed Jun. 22, 2022).
- [7] “Prestasi Ekstrakurikuler SMP Muhammadiyah 5 Surabaya.”
https://spemma.sch.id/news/latest/14_prestasi_ekstrakurikuler (accessed Jun. 22, 2022).
- [8] R. S. PRESSMAN, “REKAYASA PERANGKAT LUNAK | Catholic University of De La Salle Manado.”
http://repo.unikadelasalle.ac.id/index.php?p=show_detail&id=6745&keywords=
(accessed Jun. 22, 2022).
- [9] Ph. D. Roger S. Pressman, “Software Engineering.”
- [10] C. Riyana and M. Pd, “Konsep Pembelajaran Online.”
- [11] A. Hidayat, A. Yani, P. Studi Sistem Informasi, and S. Mahakarya, “MEMBANGUN WEBSITE SMA PGRI GUNUNG RAYA RANAU MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL,” 2019.

- [12] “Pemrograman Berbasis Web: Fungsi HTML (HyperText Markup Language).” <https://lmsspada.kemdikbud.go.id/mod/page/view.php?id=57743> (accessed Jun. 22, 2022).
- [13] Mhd Arief Hasan and Nurliana Nasution, “Rancang Bangun Aplikasi Pembuatan Web Blog Berbasis Web Menggunakan HTML5”.
- [14] M. DirgaF, “APLIKASI E-LEARNING SISWA SMK BERBASIS WEB,” 2021. [Online]. Available: <https://jurnal.umpar.ac.id/index.php/sylog>
- [15] S. Putri Nabila and H. Amnur, “Hidra Amnur Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Menggunakan Framework Codeigniter 4 Bagian Kelahiran dan Kematian pada Desa Cageur JITSI,” 2021. [Online]. Available: <http://jurnal-itsi.org>
- [16] M. Destiningrum and Q. J. Adrian, “SISTEM INFORMASI PENJADWALAN DOKTER BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS: RUMAH SAKIT YUKUM MEDICAL CENTRE),” 2017.
- [17] A. Yudi Permana, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERUMAHAN MENGGUNAKAN METODE SDLC PADA PT. MANDIRI LAND PROSPEROUS BERBASIS MOBILE,” pp. 1–15, 2019.
- [18] A. H. Hendri and Mochammad Arief Sutisna, “Article Desktop Based National Police Commission Activities Information System,” *Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology)*, vol. 2, no. 1, pp. 14–23, Jun. 2021, doi: 10.37859/coscitech.v2i1.2393.
- [19] I. Warman and R. Ramdaniansyah, “ANALISIS PERBANDINGAN KINERJA QUERY DATABASE MANAGEMENT SYSTEM (DBMS) ANTARA MySQL 5.7.16 DAN MARIADB 10.1,” *Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang*, vol. 6, no. 1, pp. 32–41, Apr. 2018, doi: 10.21063/JTIF.2018.V6.1.32-41.
- [20] Yolana and Mansuri, “SISTEM INFORMASI PARIWISATA PROPINSI NANGROE ACEH DARUSSALAM BERBASIS WEB.”
- [21] I. Komang, B. M. Aryawan, N. Ayu, and N. Dewi, “PENERAPAN FRAMEWORK BOOTSTRAP DALAM PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENCURIAN KENDARAAN BERMOTOR (CURANMOR) DI WILAYAH HUKUM POLSEK KOTA SINGARAJA.”
- [22] “PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF MENGGUNAKAN ARTICULATE STORYLINE PADA MATA PELAJARAN SEJARAH INDONESIA KELAS X DI SMK NEGERI 1 KEBUMEN.”
- [23] “The World’s Best Creator Platform for Online Workplace Learning.” <https://articulate.com/> (accessed May 02, 2023).

- [24] “Mengenal Metode pembuatan sistem informasi Waterfall | BINUS UNIVERSITY BANDUNG - Kampus Teknologi Kreatif.” <https://binus.ac.id/bandung/2019/11/mengenal-metode-pembuatan-sistem-informasi-waterfall/> (accessed Jun. 23, 2022).
- [25] Pricillia Titania and Zulfachmi, “Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD),” *Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD)*, pp. 1–7, 2021.
- [26] S. Rasio Henim and R. Perdana Sari, “Jurnal Politeknik Caltex Riau Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire,” 2020. [Online]. Available: <https://jurnal.pcr.ac.id/index.php/jkt/>
- [27] A. Hinderks, M. Schrepp, and J. Thomaschewski, “A benchmark for the short version of the user experience questionnaire,” in *WEBIST 2018 - Proceedings of the 14th International Conference on Web Information Systems and Technologies*, SciTePress, 2018, pp. 373–377. doi: 10.5220/0007188303730377.
- [28] F. Risy Efendy, H. Tolle, and L. Fanani, “Evaluasi dan Perbaikan User Experience Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) dan Heuristic Evaluation (HE) Pada Produk Gift Card Tiket.com,” 2020. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [29] Pierre Bourque, “Guide to the Software Engineering Body of Knowledge SWEBOK ® A Project of the IEEE Computer Society.”