

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Wawan Saputra, “Optimalisasi Rute Distribusi Kurir Menggunakan Metode Traveling Salesman Problem (Studi Kasus: JNE Balige),” *G-Tech: Jurnal Teknologi Terapan*, vol. 6, no. 2, pp. 159–165, Aug. 2022.
- [2] D. B. Paillin and M. Tamaela, “Analisis Pola Rute Distribusi Paket pada PT.Pos Indonesia (Persero) Ambon dengan Menggunakan Metode Travelling Salesman Problem dan Differential Evolution,” *Agustus*, vol. 13, no. 2, 2019.
- [3] F. Fuadi, dkk, “Penentuan Rute Distribusi Teh Botol Menggunakan Metode Traveling Salesman Problem (TSP) untuk Minimasi Biaya Distribusi,” *Jurnal Tekmapro*, vol. 9, no. 2, pp. 121–131, 2014.
- [4] N. L. Mahariani, “Penentuan Rute Distribusi Pupuk Dengan Metode Travelling Salesman Problem (TSP),” Surabaya, Dec. 2014.
- [5] S. A. Kusuma, “Analisis Pengiriman Produk Makanan Setengah Jadi di PT Eka Boga Inti untuk Wilayah Jabodetabek dengan Metode Travelling Salesman Problem,” Malang, Jun. 2018.
- [6] I. W. Supriana, “Pencarian Rute Terbaik Untuk Distribusi Bank Sampah Menggunakan Travelling Salesman Problem (Tsp) Studi Kasus Kota Denpasar,” *Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer*, vol. 3, no. 2, pp. 200–207, Oct. 2017.
- [7] “PT.Respatindo”. Profil Perusahaan. [Online]. Tersedia di <https://respatindo.co.id/profil-perusahaan/>. Diakses pada tanggal 06 Juli 2022.
- [8] D. Wawan Saputra, “Optimalisasi Rute Distribusi Kurir Menggunakan Metode Traveling Salesman Problem (Studi Kasus: JNE Balige),” *G-Tech: Jurnal Teknologi Terapan*, vol. 6, no. 2, pp. 159–165, Aug. 2022.
- [9] A. Sutoni and N. Asilah, “Penentuan Jarak Pendistribusian Gas LPG 3 Kg Dengan Metode Algoritma Heuristik,” *Jurnal Media Teknik & Sistem Industri*, vol. 2, no. 2, pp. 37–42, 2018
- [10] L. Iswari and Nasution, “Penerapan React JS Pada Pengembangan FrontEnd,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 2, no. 2, pp. 1–8, Jul. 2021.
- [11] “ReactJS”.Penjelasan ReactJS [Online]. Tersedia di <https://id.legacy.reactjs.org/> Diakses pada tanggal 10 Agustus 2023.

- [12] D. Wijonarko and F. R. Aji, “Perbandingan Phonegap Dan React Native Sebagai Framework Pengembangan Aplikasi Mobile,” *Jurnal Manajemen Informatika & Sistem Informasi*, vol. 1, no. 2, pp. 2614–3739, 2018.
- [13] “OpenStreetMap”.Tentang Open Street Map [Online].Tersedia di <https://openstreetmap.or.id/tentang-openstreetmap/>. Diakses pada tanggal 10 Agustus 2023.
- [14] Gustin Setyaningsih, dkk, “Perancangan Aplikasi E-Surat Berbasis Mobile pada Pemerintahan Desa Kedunggede Kecamatan Lumbrir,” *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 9, no. 2, pp. 1430–1448, Jun. 2022.
- [15] “NPMJS”.Penjelasan Tentang NPM [Online].Tersedia di <https://www.npmjs.com/about>. Diakses pada tanggal 10 Agustus 2023.
- [16] Hidayat Akik and Maskhun Aldy, “Sistem Informasi Parkir Kendaraan Berbasis Android di PT Piranti Indonesia,” *Jurnal Manajemen Informatika*, vol. 8, no. 2, 2021.
- [17] A. Wibowo and M. Zain, “Pemanfaatan ReactJS dan Protokol MQTT untuk Visualisasi Sinyal Lampu dan Notifikasi secara Waktu Nyata pada Sistem Pemonitor APILL di Kota Pekanbaru,” *Jurnal Komputer Terapan*, vol. 7, no. 2, Nov. 2021.
- [18] “MySQL”.Penjelasan Tentang MySQL [Online].Tersedia di <https://www.mysql.com/products/enterprise/database/>. Diakses pada tanggal 10 Agustus 2023.
- [19] M. M. Purba and C. Rahmat, “Perancangan Sistem Informasi Stok Barang Berbasis Web Di PT.Mahesa Cipta,” *JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma*, vol. 9, no. 2, pp. 123–158, 2022.
- [20] M. M. Purba and C. Rahmat, “Perancangan Sistem Informasi Stok Barang Berbasis Web Di PT.Mahesa Cipta,” *JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma*, vol. 9, no. 2, pp. 123–158, 2022.
- [21] R. Pramudita, R. W. Arifin, A. Nurul Alfian, and N. Safitri, “Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun UI/UX Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika STMIK Tasikmalaya,” *Jurnal Buana Pengabdian*, vol. 3, no. 1, pp. 149–154, 2021.

- [22] W. Nur Cholifah and S. Melati Sagita, "Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android Dengan Teknologi Phonegap," *Jurnal String*, vol. 3, no. 2, 2018.
- [23] S. Rasio Henim and R. Perdana Sari, "Jurnal Politeknik Caltex Riau Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire," *Jurnal Komputer Terapan*, vol. 6, no.1,2020.
- [24] S. Rasio Henim and R. Perdana Sari, "Jurnal Politeknik Caltex Riau Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire," *Jurnal Komputer Terapan*, vol. 6, no.1,2020.
- [25] S. Rasio Henim and R. Perdana Sari, "Jurnal Politeknik Caltex Riau Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire," *Jurnal Komputer Terapan*, vol. 6, no.1,2020.
- [26] "Visual Studio Code".Tentang Visual Studio Code [Online].Tersedia di <https://code.visualstudio.com/docs>. Diakses pada tanggal 10 Agustus 2023.
- [27] N. Ajjah and A. Kurniawan, "Klasifikasi Teks Mining Terhadap Analisa Isu Kegiatan Tenaga Lapangan Menggunakan Algoritma K-Nearest Neighbor (KNN)," *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, vol. 7, no. 1, pp. 254–262, 2023.