

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah Swt. atas ridho-Nya saya dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini dengan judul “Desain dan Implementasi Sistem Manajemen Turnamen *Esport* Berbasis Studi Kasus *Esport* Indonesia Surabaya”. Tugas Akhir ini diajukan untuk memenuhi syarat dalam kelulusan mata kuliah Tugas Akhir 2 di Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak pada Fakultas Teknologi Informasi dan Bisnis, Institut Teknologi Telkom Surabaya. Tidak dapat disangkal bahwa butuh usaha yang keras dalam menyelesaikan pengerjaan Tugas Akhir ini. Namun, tugas akhir ini tidak akan selesai tanpa adanya orang-orang tercinta di sekeliling saya yang mendukung dan membantu. Terima kasih saya sampaikan kepada:

- Rektorat Institut Teknologi Telkom Surabaya
- Bapak Fidi Wincoko Putro, S.ST., M.Kom., Selaku Dosen Pembimbing 1
- Bapak Pangestu Widodo S.T., M.Kom., ., Selaku Dosen Pembimbing 2
- Segenap Dosen Rekayasa Perangkat Lunak yang telah mendidik dan memberikan ilmu selama masa kuliah.
- Keluarga yang selalu *support* dalam melakukan segala persiapan yang dibutuhkan.
- Teman dekat yang selalu memberikan support mental.
- Teman-teman Discord CGANG yang aku sayangi karena mengurangi tingkat stres dalam pengerjaan Tugas Akhir.
- Teman-teman di Wico yang menemani hingga malam dalam melakukan proses pengerjaan Tugas akhir ini.
- Badan dan Mental diri sendiri yang dapat melakukan segala hal hingga saat ini.
- Semuah pihak yang telah membantu dan tidak dapat disebutkan satu per satu.

Semoga segala kebaikan dan pertolongan semuanya mendapat berkah dari Allah Swt. Dan akhirnya saya menyadari bahwa Tugas Akhir ini masihlah jauh dari kata sempurna, karena keterbatasan ilmu yang saya punya. Untuk itu saya dengan kerendahan hati mengarpakan saran dan kritik yang sifatnya dapat membangun dari semua pihak demi membangun laporan ini