

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	i
DAFTAR TABEL	ii
BAB 1 PENDAHULUAN	3
1.1 Latar Belakang	3
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan dan Manfaat	4
1.3.1 Tujuan	4
1.3.2 Manfaat	4
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.5.1.1 Studi Literatur	5
1.5.1.2 Kuesioner	5
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem	6
1.5.2.1 Waterfall.....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Penelitian Terdahulu	7
2.2 Dasar Teori.....	8
2.2.1 Gizi.....	8
2.2.2 Kotlin	8
2.2.3 Android Studio	8
2.2.4 Figma	9
2.2.5 Google Form	9
2.2.6 Waterfall	9
2.2.7 Realtime Database Firebase	10
2.2.8 User Experience Questionnaire	10
BAB 3 METODOLOGI	12
3.1 Metode yang Digunakan	12
3.1.1 Tahapan Metode Waterfall.....	12
3.2 Alat dan Bahan Penelitian	14
3.2.1 Implementasi Perangkat Keras.....	14

3.2.2	Implementasi Perangkat Lunak	15
3.3	Prosedur Penelitian	15
3.3.1	Analisis	15
3.3.2	Analisis Permasalahan	15
3.3.3	Deskripsi Umum Sistem	16
3.3.4	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	16
3.3.4.1	Kebutuhan Non Fungsional.....	18
3.3.5	Aktor.....	18
3.3.6	Kasus Pengguna.....	19
3.4	Perancangan	31
3.4.1	Perancangan Arsitektur Sistem	32
3.4.2	Perancangan Antarmuka Sistem.....	32
3.4.2.1	Welcome Page.....	32
3.4.2.2	Home Page	33
3.4.2.3	Detail Page	33
3.4.2.4	Detail Komposisi.....	34
3.4.2.5	Admin Page.....	35
3.4.2.6	Order History Page.....	35
3.4.2.7	Checkout Page.....	36
3.5	Jadwal Pelaksanaan.....	37
BAB 4	HASIL DAN PEMBAHASAN	38
4.1	Implementasi.....	38
4.1.1	Implementasi Antarmuka Pengguna	38
4.1.1.1	Implementasi Halaman Antarmuka Splash Screen.....	38
4.1.1.2	Implementasi Halaman Antarmuka Home	39
4.1.1.3	Implementasi Halaman Antarmuka Checkout.....	39
4.1.1.4	Implementasi Halaman Antarmuka Edit Profile	40
4.1.1.5	Implementasi Halaman Antarmuka Show Profile	40
4.1.1.6	Implementasi Halaman Antarmuka Detail Menu	41
4.1.1.7	Implementasi Halaman Antarmuka Edit Menu	42
4.1.1.8	Implementasi Halaman Antarmuka Riwayat Transaksi	42
4.1.1.9	Implementasi Halaman Antarmuka Upload Bukti Pembayaran.....	43
4.1.1.10	Implementasi Halaman Antarmuka Menu Admin	43
4.1.1.11	Implementasi Halaman Antarmuka Detail Transaction	44
4.1.1.12	Implementasi Halaman Antarmuka Histori Transaksi Admin	45
4.1.1.13	Implementasi Halaman Antarmuka Confirm Payment	45
4.2	Pengujian	46
4.2.1	Lingkungan Pengujian	46
4.2.2	Pengujian Fungsionalitas	46
4.2.2.1	Pengujian Fungsionalitas Login	46
4.2.2.2	Pengujian Fungsionalitas Registrasi.....	47
4.2.2.3	Pengujian Fungsionalitas Mengubah Profile.....	48
4.2.2.4	Pengujian Fungsionalitas Melakukan Order.....	49
4.2.2.5	Pengujian Fungsionalitas Memilih/mengubah Ingredient Menu Makanan	49
4.2.2.6	Pengujian Fungsionalitas Mengelola Order	50
4.2.2.7	Pengujian Fungsionalitas Melihat Seluruh Transaksi.....	51
4.2.2.8	Pengujian Fungsionalitas Melihat Riwayat Transaksi.....	51
4.2.2.9	Pengujian Fungsionalitas Mengirim Bukti Pembayaran	52

4.2.2.10	Pengujian Fungsionalitas Konfirmasi Pembayaran.....	52
4.2.3	Pengujian Penerimaan Penggunaan	53
4.3	Hasil	54
4.3.1	Hasil Analisa Demografi.....	55
4.3.2	Hasil Analisa	55
4.3.3	Pembahasan Nilai Skala UEQ.....	56
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	58
5.1	Kesimpulan	58
5.2	Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA		60
LAMPIRAN		62
BIODATA PENULIS		63

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 User Experience Questionnaire	11
Gambar 3.1 Metode Waterfall.....	12
Gambar 3.2 Deskripsi Umum Sistem.....	16
Gambar 3.3 Kasus Pengguna.....	19
Gambar 3.4 Diagram Activity Login	21
Gambar 3.5 Diagram Activity Registrasi.....	22
Gambar 3.6 Diagram Mengubah Profile	23
Gambar 3.7 Diagram Activity Melakukan Order.....	24
Gambar 3.8 Diagram Activity Memilih/Mengubah <i>Ingredient</i> Menu Makanan	25
Gambar 3.9 Diagram Activity Mengelola Order.....	27
Gambar 3.10 Melihat Seluruh Transaksi.....	28
Gambar 3.11 Mengirim Bukti Pembayaran	29
Gambar 3.12 Diagram Activity Melihat Riwayat Transaksi.....	30
Gambar 3.13 Diagram Activity Konfirmasi Pembayaran	31
Gambar 3.14 Arsitektur Aplikasi	32
Gambar 3.15 Antarmuka Welcome Page	33
Gambar 3.16 Antarmuka Home Page.....	33
Gambar 3.17 Antarmuka Detail Page.....	34
Gambar 3.18 Antarmuka <i>Detail</i> Komposisi.....	34
Gambar 3.19 Antarmuka <i>Admin page</i>	35
Gambar 3.20 Antarmuka Order History Page	35
Gambar 3.21 Antarmuka Detail Order History Page	36
Gambar 3.22 Antarmuka Checkout Page	36
Gambar 4.1 Implementasi Halaman Antarmuka Splash Screen	38
Gambar 4.2 Implementasi Halaman Antarmuka Home	39
Gambar 4.3 Implementasi Halaman Antarmuka Checkout.....	39
Gambar 4.4 Implementasi Halaman Antarmuka Edit Profile	40
Gambar 4.5 Implementasi Halaman Antarmuka Show Profile.....	40
Gambar 4.6 Implementasi Halaman Antarmuka Detail Menu bagian 1	41
Gambar 4.7 Implementasi Halaman Antarmuka Detail Menu bagian 2	41
Gambar 4.8 Implementasi Halaman Antarmuka Edit Menu bagian 1	42
Gambar 4.9 Implementasi Halaman Antarmuka Edit Menu bagian 2	42
Gambar 4.10 Implementasi Halaman Antarmuka Riwayat Transaksi	43
Gambar 4.11 Implementasi Halaman Antarmuka Upload Bukti Pembayaran	43
Gambar 4.12 Implementasi Halaman Antarmuka Menu Admin	44
Gambar 4.13 Implementasi Halaman Antarmuka Detail Transaction	44
Gambar 4.14 Implementasi Halaman Antarmuka Histori Transaksi Admin	45
Gambar 4.15 Implementasi Halaman Antarmuka Confirm Payment	45
Gambar 4.16 Diagram Batang Hasil Analisis Demografi Usia Pengguna.....	55
Gambar 4.17 Grafik mean value per item	56
Gambar 4.18 Skala batang UEQ dengan tingkat kepuasan Excellent.....	57

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Spesifikasi Implementasi Perangkat Keras Untuk Membangun Sistem	14
Tabel 3.2 Spesifikasi Implementasi Perangkat Lunak Untuk Menjalankan Sistem	14
Tabel 3.3 Spesifikasi Implementasi Perangkat Lunak	15
Tabel 3.4 Kebutuhan Fungsional	17
Tabel 3.5 Tabel Kasus Pengguna	19
Tabel 3.6 Kasus Pengguna UC-001	20
Tabel 3.7 Kasus Pengguna UC-002	21
Tabel 3.8 Kasus Pengguna UC-003	22
Tabel 3.9 Kasus Pengguna UC-004	23
Tabel 3.10 Kasus Pengguna UC-005	25
Tabel 3.11 Kasus Pengguna UC-006	26
Tabel 3.12 Kasus Pengguna UC-007	27
Tabel 3.13 Kasus Pengguna UC-008	28
Tabel 3.14 Kasus Pengguna UC-009	29
Tabel 3.15 Kasus Pengguna UC-010	30
Tabel 3.16 Jadwal Pelaksanaan	37
Tabel 4.1 Spesifikasi Perangkat Keras untuk Menjalankan Sistem	46
Tabel 4.2 Pengujian Fungsionalitas Login	47
Tabel 4.3 Pengujian Fungsionalitas Registrasi	48
Tabel 4.4 Pengujian Fungsionalitas Mengubah Profile	48
Tabel 4.5 Pengujian Fungsionalitas Melakukan Order	49
Tabel 4.6 Pengujian Fungsionalitas Memilih/mengubah Ingredient Menu Makanan	49
Tabel 4.7 Pengujian Fungsionalitas Mengelola Order	50
Tabel 4.8 Pengujian Fungsionalitas Melihat Seluruh Transaksi	51
Tabel 4.9 Pengujian Fungsionalitas Melihat Riwayat Transaksi	51
Tabel 4.10 Pengujian Fungsionalitas Melihat Riwayat Transaksi	52
Tabel 4.11 Pengujian Fungsionalitas Konfirmasi Pembayaran	52
Tabel 4.13 Mean pada tiap pertanyaan.....	55
Tabel 4.14 Skala UEQ dengan tingkat kepuasan Excellent	57