

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dediono Achmad, "PERANCANGAN SISTEM ABSENSI STUDI KASUS KLINIK ALMIRA MEDIKA," 2017.
- [2] WANTRI PUTRA WEMPY, "SISTEM KEHADIRAN MAHASISWA MENGGUNAKAN QR CODE BERBASIS LOKASI DAN FINGERPRINT DENGAN PERANGKAT BERGERAK," 2018.
- [3] WULANDARI RITA, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ABSENSI KARYAWAN PADA CV PRAMUDIA COMPUTER SUKABUMI BERBASIS QUICK RESPON CODE," 2020.
- [4] OKTARIO M DOLI, "PERANCANGAN APLIKASI SISTEM ABSENSI MENGGUNAKAN QR CODE BERBASIS WEB DAN MOBILE PADA UNIVERSITAS SRIWIJAYA KAMPUS PALEMBANG," 2021.
- [5] MUSTARI FACHRIVAL, "APLIKASI ABSENSI GURU PADA SEKOLAH BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS SMP NEGERI 1 BULUKUMBA)," 2018.
- [6] Supendi Yiyi, Supriadi Yiyin, and A.W.Isno Agustinus, "Pemanfaatan Teknologi QR-Code Pada Sistem Presensi Mahasiswa Berbasis Mobile (Studi Kasus Universitas Langlangbuana)," 2019.
- [7] U. Rahmalisa, Y. Irawan, R. Wahyuni, T. Informatika, and H. T. Pekanbaru, "DENGAN KEAMANAN QR CODE (STUDI KASUS : SMP NEGERI 4 BATANG GANSAL)," 2021.
- [8] N. Wahid Azhar, Y. Saragih, J. Teknik Elektro Universitas Singaperbangsa, K. Jl HSRonggo Waluyo, T. Timur, and J. Barat, "Analisis Sistem Transmisi Data Soul Tracking Mobile Junction (STMJ) Berbasis Wireless," 2022.
- [9] S. N. Yanti and E. Rihyanti, "Penerapan Rest API untuk Sistem Informasi Film Secara Daring," *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, vol. 6, no. 1, p. 195, Mar. 2021.
- [10] W. Nur Cholifah and S. Melati Sagita, "PENGUJIAN BLACK BOX TESTING PADA APLIKASI ACTION & STRATEGY BERBASIS ANDROID DENGAN TEKNOLOGI PHONEGAP," 2018.
- [11] I. Mahardhika, H. Kusumawardhana, N. Hendrakusma Wardani, and A. R. Perdanakusuma, "Evaluasi Usability Pada Aplikasi BNI Mobile Banking Dengan Menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS)," 2019.
- [12] D. Kustiawan *et al.*, "Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Koperasi Menggunakan Metode Extreme Programming," 2022.

- [13] J. Kuswanto and F. Radiansah, "Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI," 2018.
- [14] ADITYA RENDY MAHENDRA, "SISTEM PENGUMUMAN BERBASIS APLIKASI ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN FIREBASE," 2019.
- [15] Z. Deineko, N. Kraievskya, and V. Lyashenko, "QR Code as an Element of Educational Activity," 2022.
- [16] Geugeut Ira Geugeut *et al.*, "PELATIHAN DASAR BAHASA PEMROGRAMAN JAVA BERBASIS GUI DI SMK INFOKOM BOGOR," 2022.
- [17] S. Hartati, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG PADA KANTOR NOTARIS DAN PPAT R.A LIA KHOLILA, S.H MENGGUNAKAN VISUAL STUDIO CODE",2020.
- [18] M. DirgaF, "APLIKASI E-LEARNING SISWA SMK BERBASIS WEB",2021.
- [19] A. Nasution, B. Efendi, and I. Kamil Siregar, "PELATIHAN MEMBUAT APLIKASI ANDROID DENGAN ANDROID STUDIO PADA SMP NEGERI 1 TINGGI RAJA",2019.
- [20] H. B. Situmorang and A. P. Harianja, "Perancangan Sistem Informasi Pelelangan Barang Bekas Berbasis Web Dengan Metode Iconix Process," 2022.