

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Yulianti, "Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Tiket Shuttle Bus Berbasis Android pada Putra KJU Karawaci Banten Indonesia," *Jurnal Multinetics*, vol. 6, no. 2, pp. 134-148, 2020.
- [2] H. Fonda, "Aplikasi Pemesanan Tiket Travel Berbasis Web pada PT. Annanta Setuju Group," *Jurnal Ilmu Komputer*, vol. 8, no. 2, pp. 69-75, 2019.
- [3] D. Fauziah, F. Pradana and A. Arwan, "Pengembangan Aplikasi Pemesanan Tiket Travel Berbasis Web dengan Optimasi Jalur Penjemputan Penumpang (Studi Kasus: Beruang Travel)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 5, pp. 4549-4557, 2019.
- [4] Minarni and Y. F. Yusdi, "Sistem Informasi Geografis (GIS) Tempat Wisata di Kabupaten Tanggamus," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)*, vol. 2, no. 3, pp. 125-135, 2021.
- [5] Y. C. Sitanggang, C. Dewi and R. C. Wihandika, "Pemilihan Rute Optimal Penjemputan Penumpang Travel Menggunakan Ant Colony Optimization Pada Multiple Travelling Salesman Problem (M-TSP)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 2, no. 9, pp. 3138-3145, 2018.
- [6] J. T. Santoso, *Sistem Informasi Geografis*, Semarang: Yayasan Prima Agus Teknik, 2021.
- [7] H. D. Yunita and D. Cantika, "Sistem Informasi Geografis (SIG) untuk Identifikasi Letak Tower Telekomunikasi Operator Seluler di Bandar Lampung," *Jurnal Cendekia*, vol. 21, no. 1, pp. 513-522, 2021.
- [8] G. Lemke, *The Software Development Life Cycle and Its Application*, Michigan: DigitalCommons, 2018.
- [9] P. Roger S. Pressman and P. Bruce R. Maxim, *Software Engineering A Practitioner's Approach*, New York: McGraw-Hill Education, 2020.
- [10] Laravel LLC, "Installation," Laravel LLC, [Online]. Available: <https://laravel.com/docs/9.x>. [Accessed 31 May 2022].
- [11] M. Stauffer, *Laravel Up & Running*, Sebastopol: O'Reilly Media, 2019.

- [12] Inertia JS, "JavaScript apps the monolith way," [Online]. Available: <https://inertiajs.com/>. [Accessed 30 Januari 2023].
- [13] A. Pratama, React Uncover, Padang Panjang: Duniaikom, 2022, p. 17.
- [14] A. P. Santynawan, B. Sudarsono and H. S. Firdaus, "Perancangan Aplikasi Wisata dan City Tourism Berbasis Webgis Guna Meningkatkan Daya Saing Wisata Kota (Studi Kasus: Kota Semarang)," *Journal Geodesi Undip*, vol. 9, no. 1, p. 364, 2020.
- [15] K. K. Amozhita, A. Suyitno and Mashuri, "Menyelesaikan Travelling Salesman Problem dengan Metode Dua Sisi Optimal pada PT. Es Malindo Boyolali," *UNNES Journal of Mathematics*, vol. 8, no. 1, pp. 20-29, 2019.
- [16] I. Sutoyo, "Penerapan Algoritma Nearest Neighbour untuk Menyelesaikan Travelling Salesman Problem," *Paradigma*, vol. XX, no. 1, pp. 101-106, 2018.
- [17] S. R. Henim and R. P. Sari, "Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire," *Jurnal Politeknik Caltex Riau*, vol. 6, no. 1, pp. 69-77, 2020.
- [18] A. Hinderks, M. Schrepp and J. Thomaschewski, "A Benchmark for the Short Version of the User Experience Questionnaire," *International Conference on Web Information Systems and Technologies*, no. 14, pp. 373-377, 2018.
- [19] F. R. Efendy, H. Tolle and L. Fanani, "Evaluasi dan Perbaikan User Experience Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) dan Heuristic Evaluation (HE) pada Produk Gift Card Tiket.com," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 4, no. 10, pp. 3392-3400, 2020.