

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	1
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan.....	2
1.5. Manfaat.....	2
1.6. Metode Penelitian.....	3
1.6.1. Metode Pengumpulan Data.....	3
1.6.2. Metode Pengembangan Sistem	3
1.7. Jadwal Pelaksanaan	4
1.8. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1. Penelitian Terkait	7
2.2. Objek Penelitian	7
2.3. Gambaran Tentang Masalah yang Diusulkan	7
2.4. Dasar Teori	7
2.4.1. Rekayasa Perangkat Lunak	7
2.4.2. Website.....	8
2.4.3. Android	8
2.4.4. PHP	8
2.4.5. MySQL.....	8
2.4.6. <i>Framework</i> Laravel.....	8
2.4.7. <i>Framework</i> React Native	9

2.4.8.	Visual Studio Code	9
2.4.9.	Laragon	9
2.4.10.	PHPMyAdmin	9
2.4.11.	Web Hosting	10
2.4.12.	Domain	10
2.4.13.	<i>User Experience Questionnaire (UEQ)</i>	10
2.4.14.	Metode Extreme Programming (XP)	10
BAB III METODOLOGI		14
3.1.	Metode Yang Digunakan.....	14
3.1.1.	Perancangan Metode <i>Extreme Programming (XP)</i>	14
3.2.	Alat dan Bahan Penelitian	19
3.2.1.	Implementasi Perangkat Keras.....	19
3.2.2.	Implementasi Perangkat Lunak.....	20
3.3.	Prosedur Penelitian.....	20
3.3.1.	Analisis.....	20
3.3.2.	Perancangan	37
3.3.3.	Jadwal Pelaksanaan	55
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		57
4.1	Implementasi	57
4.1.1	Implementasi Sistem	57
4.1.2	Implementasi Extreme Programming	68
4.1.3	Pengujian dan Evaluasi	70
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		83
5.1.	Kesimpulan	83
5.2.	Saran	83
DAFTAR PUSTAKA		84