

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan tepat pada waktunya. Penyusun menyadari bahwa dalam penyelesaian Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu, penyusun mengharapkan masukan dan saran yang membangun demi kesempurnaan Tugas Akhir ini di masa yang akan datang.

Tugas Akhir ini berjudul “Desain dan Implementasi Virtual Reality Berbasis 3D Sebagai Media Informasi Fasilitas Kampus di Institut Teknologi Telkom Surabaya”, merupakan salah satu tugas akhir yang harus diselesaikan oleh mahasiswa dalam menyelesaikan program studi yang diambil. Tugas Akhir ini dibuat dengan maksud untuk memenuhi salah satu syarat-syarat dalam menyelesaikan program studi yang diambil.

Penyusun menyadari bahwa penyelesaian Tugas Akhir ini tidak lepas dari bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penyusun ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak/Ibu Dosen pembimbing Tugas Akhir yang telah memberikan arahan, dukungan, dan bimbingan selama penyusunan Tugas Akhir ini.
2. Kedua orang tua yang selalu memberikan dukungan dan doa sehingga penyusun dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.
3. Teman-teman seperjuangan yang telah memberikan semangat dan dukungan selama penyusunan Tugas Akhir ini.

Penyusun berharap Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi para pembaca dan dapat dijadikan referensi bagi penelitian selanjutnya. Terima kasih atas perhatian dan kerjasamanya.

Surabaya, 10 Februari 2023

Penyusun

Rhevindra Permata Anggriawan