

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	3
I.3 Tujuan Penelitian	3
I.4 Batasan Penelitian	3
I.5 Manfaat Penelitian	4
I.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
II.1 Dasar Teori yang Digunakan	7
II.1.1 Absensi	7
II.1.2 Aplikasi <i>Mobile</i>	7
II.1.3 <i>Unified Modelling Language</i>	8
II.2 Metode Perancangan	9
II.3 Teknologi yang Digunakan	10

II.3.1 Pengembangan.....	10
II.3.2 Perancangan.....	12
II.3.3 Pengujian	14
II.4 Penelitian Terdahulu	15
II.5 Alasan Pemilihan Kerangka Kerja.....	20
BAB III METODE PENELITIAN.....	22
III.1 Pengembangan Model Konseptual	22
III.2 Sistematika Penyelesaian Masalah	23
III.2.1 Tahap Identifikasi.....	24
III.2.2 Tahap Pengembangan Sistem	25
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	27
IV.1 Analisis.....	27
IV.1.1 Analisis Data Hasil Wawancara.....	27
IV.1.2 Analisis Kebutuhan Pengguna	29
IV.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem	30
IV.2 Perancangan	32
IV.2.1 Analisis Aktor	32
IV.2.2 <i>Use Case Diagram</i>	32
IV.2.3 <i>Use Case Scenario</i>	33
IV.2.4 <i>Activity Diagram</i>	45
IV.2.5 <i>Sequence Diagram</i>	53
IV.2.6 <i>Class Diagram</i>	61
IV.2.7 <i>Deployment Diagram</i>	62
IV.2.8 Desain Aplikasi	63
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	78
V.1 Implementasi Prototype.....	78

V.1.1 Iterasi Satu.....	78
V.1.2 Iterasi Dua	93
V.1.3 Pengembangan Sistem Akhir	98
V.2 Pengujian Prototype.....	102
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	107
VI.1 Kesimpulan	107
VI.2 Saran.....	108
DAFTAR PUSTAKA	109
LAMPIRAN.....	112