

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT. Tri Wajo Mandiri merupakan salah satu Perusahaan yang bergerak dibidang perkebunan kelapa sawit. Perkebunan Perusahaan ini berukuran 250 ha dan terletak di Desa Karang Anyar, Bayuasin, Sumatera Selatan. Dalam pelaksanaan kegiatan atau operasional Perusahaan, yaitu dari kegiatan penanaman hingga penjualan kelapa sawit tidak lepas dari peran para karyawan dan para pekerja.

Perusahaan ini memulai proses penjualan dari awal kelapa sawit berbuah. Sebelum transaksi penjualan dilakukan, para pekerja akan melakukan proses panen. Perusahaan menggunakan jasa pekerja harian selama proses panen, sehingga mandor harus memiliki catatan mengenai jumlah kelapa sawit yang berhasil dikumpulkan setiap pekerja. Catatan tersebut akan menjadi dasar dalam proses pemberian upah kepada para pekerja harian. Dalam pemberian upah kepada para pekerja, Perusahaan telah menetapkan nominal yang akan diberikan. Setiap pekerja harian akan memperoleh upah sebesar Rp.200.000 per ton sedangkan supir truk akan memperoleh Rp.3.000.000 per bulan.

Dalam proses penggajian, PT. Tri Wajo Mandiri mengalami beberapa kendala. Kendala ini terdapat pada proses pencatatan pengajian, dikarenakan pencatatan daftar perolehan upah harian pekerja yang masih dilakukan secara manual yaitu dengan menggunakan *Microsoft Excel*, rentan terjadi kehilangan dokumen atau dokumen terhapus secara tidak sengaja. Selain itu, pencatatan yang masih menggunakan *Microsoft Excel* memakan waktu lebih lama dalam melihat laporan atau data yang diinginkan.

Oleh karena itu, solusi yang ditawarkan adalah pembuatan sebuah Aplikasi Berbasis Web untuk Penggajian Perkebunan Kelapa Sawit, yang dapat membantu dan mempermudah perusahaan di PT. Tri Wajo Mandiri dalam melakukan pencatatan maupun pengelolaan data penggajian karyawan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah diuraikan, Adapun rumusan masalah dalam pembuatan Proyek Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana mengelola data karyawan?
2. Bagaimana mencatat dan mengelola transaksi kehadiran karyawan bulanan?
3. Bagaimana mencatat dan mengelola transaksi penggajian harian?
4. Bagaimana mencatat dan mengelola transaksi penggajian bulanan?
5. Bagaimana menghasilkan catatan akuntansi seperti jurnal umum, buku besar dan laporan penggajian?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan yang akan dicapai dari Proyek akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi dapat mengelola data karyawan.
2. Aplikasi dapat mencatat dan mengelola transaksi kehadiran karyawan bulanan.
3. Aplikasi dapat mencatat dan mengelola transaksi penggajian harian.
4. Aplikasi dapat mencatat dan mengelola transaksi penggajian bulanan.
5. Aplikasi dapat menampilkan catatan akuntansi seperti jurnal umum, buku besar dan laporan penggajian.

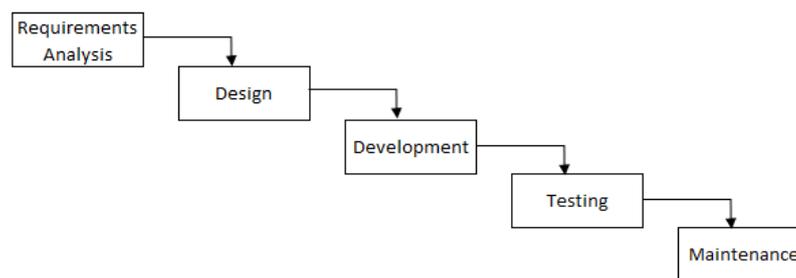
1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada proyek akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan *Javascript* dengan database MySQL,
2. Aplikasi ini tidak menangani slip gaji,
3. Aplikasi ini tidak menangani pajak penghasilan,
4. Aplikasi ini hanya menangani pengelolaan data karyawan, kehadiran karyawan dan penggajian di PT. Tri Wajo Mandiri.
5. Aplikasi Penjualan dikerjakan oleh Arya dan Pembelian dikerjakan oleh Bima.

1.5 Metode Pengerjaan

Dalam pembuatan aplikasi berbasis web ini, digunakan sistem berupa *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan metode waterfall. Metode waterfall merupakan salah satu model yang ada pada model SDLC (*System Development Life Cycle*), SDLC adalah proses mengembangkan atau mengubah sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model atau metodologi yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya [1]. Metode Waterfall disebut juga dengan metode air terjun atau sering dinamakan dengan siklus hidup klasik (*classic life cycle*) [2]. Metode Waterfall merupakan pembuatan model yang sistematis dan berurutan, tahapan-tahapan dalam metode Waterfall yaitu:



Gambar 1 - 1 Metode Waterfall

1. *Requirements Analysis*

Pada tahap ini yang dilakukan adalah pengumpulan data dengan cara melakukan wawancara kepada PT. Tri Wajo Mandiri untuk memberikan informasi tentang upah pekerja harian dan gaji karyawan bulanan.

2. *Design*

Setelah melakukan analisis kemudian diimplementasikan Pada desain pengembangan dengan tujuan membantu memberikan gambaran lengkap apa yang mau dikerjakan.

3. *Development*

Pada tahap ini merupakan pembuatan pemrograman PHP, *MySQL*, dan *Framework Codeigniter* untuk membuat aplikasi berbasis web yang telah direncanakan sebelumnya.

4. Testing

Pada tahap ini merupakan proses pengujian dan integrasi pada aplikasi yang sudah dibangun untuk mengidentifikasi adanya kesalahan dan kegagalan sistem dengan menggunakan metode *Blackbox Testing*.

5. Maintenance

Pada tahap ini merupakan pengoperasian aplikasi yang telah dibangun dan dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan dilakukan untuk memperbaiki kesalahan yang tidak terdeteksi pada tahap sebelumnya saat membuat aplikasi.

1.6 Jadwal Pengerjaan

Tabel 1 - 1 Jadwal Pengerjaan

Kegiatan	2022			2023						
	Oktober	November	Desember	Januari	Februari	Maret	April	Mei	Juni	Juli
Analisis										
Desain										
Pengkodean										
Pengujian										
Pelaporan										