

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan kepada Allah SWT berkat rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul “DESAIN KARAKTER GAME VISUAL NOVEL MELATI NYI MAS BELIMBING” dengan tepat waktu. Adapun tujuan penulisan laporan ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Program Studi Desain Komunikasi Visual di Universitas Telkom.

Dalam kesempatan ini, Penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak yang telah membantu penulis untuk menyelesaikan laporan ini, di antaranya:

1. Orang tua dan adik yang telah membantu dengan dukungan dan do'a. Serta memberikan semangat yang tidak terhingga untuk menyelesaikan laporan.
2. Bapak Mario. S.Ds., M.Ds. sebagai Pembimbing 1 penulis dan Tiara Radinska Deanda. S.Sn., M.Ds. sebagai Pembimbing 2 penulis. Telah membimbing dan memberi masukan untuk penulisan dan pengkayaan.
3. Bapak Irfan Dwi Rahadianto. S.Ds. M.Ds. sebagai Penguji 1 penulis Bapak Arief Budiman S.Sn., M.Sn. sebagai Penguji 2 penulis yang telah menguji dan memberikan masukan pada penulis.
4. Terima Kasih untuk teman-teman yang bersedia untuk diwawancarai. Ismail, Dimi, Rahan, Alya, Egy, Rey, dan Muhammad Fauzan.
5. Aje, Aji, Ragil, Farhan 1, Farhan 2, Raihan, Egy, Rusdi, Ayyasi dan teman lainnya yang selalu menyemangati dan setia mendukung saat pengerjaan Tugas Akhir.
6. Kiiro selaku kucingku yang selalu menghibur dan menemani saat pengerjaan laporan dan karya Tugas Akhir.