

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman Pertama digunakan
<i>Wireless</i>	: Teknologi komunikasi nirkabel adalah inovasi yang memungkinkan pengiriman data atau informasi tanpa mengandalkan kabel atau media fisik yang terhubung secara langsung.	1
Modem USB	: Modem USB adalah perangkat kecil yang menghubungkan komputer ke internet melalui port USB, memungkinkan penggunaan jaringan seluler atau <i>Wi-Fi</i> .	2
Wireshark	: Wireshark adalah perangkat lunak sumber terbuka untuk menganalisis lalu lintas jaringan, membantu pengguna memahami dan memecahkan masalah dalam komunikasi jaringan.	2
<i>Bandwidth</i>	: Parameter yang mengukur seberapa cepat data berpindah dari satu lokasi ke lokasi lain. Secara sederhana, bandwidth dapat dipahami sebagai kecepatan koneksi internet. Semakin banyak bandwidth yang dimiliki, semakin cepat data dapat ditransfer dari satu titik ke titik lainnya.	4
<i>Router</i>	: <i>Router</i> adalah perangkat yang mengarahkan dan mengatur aliran data antara jaringan komputer, memilih jalur terbaik untuk pengiriman paket data.	5
<i>Congestion</i>	: Terjadi saat sejumlah besar data berusaha melewati sebagian jaringan dalam waktu yang sama, mengakibatkan penurunan performa dan pengiriman data yang lambat.	6
<i>Tools</i>	: Dalam bidang teknologi atau computer, " <i>tools</i> " sering mengacu pada perangkat lunak atau aplikasi yang membantu dalam melakukan tugas-tugas tertentu.	12

<i>Software</i>	:	Program komputer yang mengendalikan perangkat keras dan memungkinkan tugas-tugas tertentu di komputer atau perangkat elektronik. Terdiri dari perangkat lunak sistem dan aplikasi.	16
<i>Smartphone</i>	:	Perangkat genggam yang menggabungkan telepon, komputer, dan akses internet dalam satu perangkat, memungkinkan panggilan, pesan, aplikasi, dan aktivitas online.	18
<i>Switch</i>	:	Alat yang digunakan untuk mengaitkan perangkat-perangkat dalam jaringan lokal (LAN) serta mengirimkan data di antara mereka.	19
<i>Access Point</i>	:	Perangkat yang menghubungkan perangkat nirkabel ke jaringan melalui sinyal <i>Wi-Fi</i> , memungkinkan akses internet dan berbagi data.	20
<i>Hardware</i>	:	Bagian fisik atau perangkat keras yang membentuk komponen fisik dari sebuah sistem komputer atau perangkat elektronik.	20
<i>Open Source</i>	:	Model pengembangan perangkat lunak di mana kode sumber perangkat lunak terbuka dan tersedia secara bebas untuk dilihat, dipelajari, dimodifikasi, dan didistribusikan oleh siapa saja.	21
<i>Node</i>	:	Merupakan titik yang memiliki alamat IP atau identifikasi unik dalam jaringan	35