

DAFTAR PUSTAKA

- Alam, H., Lubis, H., Parinduri, I., & Firdaus, M. I. (2020). *Sistem Terdistribusi Simulasi Dasar Jaringan Cisco Packet Tracer, GNS3*. Yayasan Kita Menulis.
- Alfian, M. H., & Sujatmiko, B. (2018). MODUL DAN KIT PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN ADMINISTRASI SERVER DALAM VIRTUALBOX UNTUK MENGUJI KOMPETENSI KOGNITIF DAN PSIKOMOTORIK PESERTA DIDIK. *Ejournal Unesa*, 256-264.
- Budiman, A., Duskarnaen, M. F., & Hamidillah, A. (2020). ANALISIS QUALITY OF SERVICE (QOS) PADA JARINGAN INTERNET SMK NEGERI 7 JAKARTA. *Jurnal Pinter*, 1-5.
- Fadilah, A. Z. (2020). ANALISIS SIMULASI MANAJEMEN BANDWIDTH MENGGUNAKAN METODE HIERARCHICAL TOKEN BUCKET (HTB) UNTUK MENINGKATKAN QUALITY OF SERVICE (QOS). *Open Library*, 8-15.
- Farida, T., & Ekohardi. (n.d.). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIRTUAL BOX UNTUK MENGUKUR KELAYAKAN MODUL PADA MATA PELAJARAN KOMPUTER DAN JARINGAN DASAR DI SMKN 7 SURABAYA.
- Hadiprasetyo, B. (2020). ANALISIS PERFORMANSI JARINGAN IP DENGAN IPSEC VPN TUNNEL TERHADAP SERANGAN. *Open Library*, 1-17.
- Hermawan, I. (2019). *Metodologi Penelitian Pendidikan (Kualitatif, Kuantitatif dan Mixed Method)*. Jakarta: Hidayatul Quran Kuningan.
- Indihome. (2022, March 2). *Pengertian internet ketahui sejarah perkembangan dan manfaatnya*. Retrieved from Indihome: <https://indihome.co.id/blog/pengertian-internet-ketahui-sejarah-perkembangan-dan-manfaatnya>
- Nurdiyanto, A., & Deli. (2020). STUDI KOMPARI MANAGEMEN BANDWIDTH ANTARA METODE HIRARCHICAL TOKEN BUCKET(HTB) DAN PEER CONNECTION QUEUE(PCQ). *Journal UIB*, 487-497.
- Octavianto, T., & Sobari, I. A. (2021). Pemanfaatan Hierarchical Token Bucket Dalam Konsep Jaringan Untuk Pengoptimalan Bandwidth. *OURNAL OF INFORMATION AND TECHNOLOGY UNIMOR (JITU)*, 43-46.
- Pamungkas, F. I., Satra, R., & Alwi, E. I. (2018). Perbandingan Manajemen Bandwidth Menggunakan Metode Per Connection Queue (PCQ) dan Hierarchical Token Bucket (HTB). *Buletin Sistem Informasi dan Teknologi Islam*, 187-196.

- Purwahhhid, M., & Triloka, J. (2019). Analisis Quality of Service (QOS) Jaringan Internet Untuk Mendukung Rencana Strategis Infrastruktur Jaringan Komputer Di SMK N I Sukadana. *Jurnal Teknologi Komputer dan Sistem Informasi*, 100-109.
- Putra, A. L. (2020). DESAIN DAN ANALISIS MEKANISME BACKUP DAN RESTORE PADA KUBERNETES UNTUK LAYANAN CMS BERDASARKAN ASPEK PERFORMA JARINGAN. *Open Library*, 5-22.
- Salsabila. (2019). ANALISIS PERFORMANSI QUALITY OF SERVICE (QOS) DENGAN METODE DIFFSERV DAN INTSERV PADA JARINGAN IP DAN MPLS UNTUK LAYANAN TRIPLE PLAY. *Open Library*, 1-9.
- Simargolang, Y. M., Widarma, A., & Irawan, D. M. (2021). Jaringan Komputer. In M. Y. Simargolang, A. Widarma, & M. D. Irawan, *Jaringan Komputer* (pp. 1-2). Yayasan Kita Menulis.
- Sugianto, & Rohmah, M. F. (2018). PERBANDINGAN PERFORMANCE MANAGEMEN BANDWIDTH METODE HIERARCHICAL TOKEN BUCKET (HTB) DAN PER CONNECTION QUEUE MENGGUNAKAN MIKROTIK RB450G. *LP4MP Universitas Islam Majapahit*, 260-265.
- Tambunan, A. A., & Lukman. (2020). Analisis Perbandingan Quality Of Service (Qos) Pada Performa Bandwidth Jaringan Dengan Metode Hierarchical Token Bucket (Htb) Dan Per Connection Queque (Pcq). *Jurnal Teknologi Informasi*, 24-34.
- Triasari, B. E. (2020). IMPLEMENTASI DAN ANALISIS PERBANDINGAN PERFORMANSI ROUTING PROTOCOL EIGRP, IS-IS, DAN OSPFv3 PADA IPV6 UNTUK LAYANAN TRIPLE PLAY. *Open Library*, 7-15.
- Zuqhra, A. A., & Rosyid, N. R. (2018). Implementasi dan Analisis Metode Hierarchical Token Bucket dan Per Connection Queue pada Jaringan Multi Protocol Label Switching Traffic Engineering untuk Layanan Voice over Internet Protocol. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 465-477.